

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BAGI DOSEN DI
LINGKUNGAN POLTEKKES KEMENKES PADANG**

**ALSRI WINDRA DONI, SE., M.CIO
NURUL AZIZA ATH THAARIQ, M.TR.KEB
NENI FITRA HAYATI, M.KES
AWALUDDIN, S.SOS, M.PD**



GET PRESS INDONESIA

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BAGI DOSEN DI
LINGKUNGAN POLTEKKES KEMENKES PADANG**

Penulis :

Alsri Windra Doni, Se., M.Cio

Nurul Aziza Ath Thaariq, M.Tr.Keb

Neni Fitra Hayati, M.Kes

Awaluddin, S.Sos, M.Pd

ISBN :

Editor : Ari Yanto, M.Pd.

Penyunting : Yuliatr Novita, M.Hum.

Desain Sampul dan Tata Letak : Atyka Trianisa, S.Pd

Penerbit : GET PRESS INDONESIA

Anggota IKAPI No. 033/SBA/2022

Redaksi :

Jln. Palarik Air Pacah No 26 Kel. Air Pacah
Kec. Koto Tangah Kota Padang Sumatera Barat

Website : www.getpress.co.id

Email : adm.getpress@gmail.com

Cetakan pertama, Oktober 2023

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan
dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari penerbit.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan rahmat dan hidayahNya, maka Penulisan Buku dengan judul pengembangan media pembelajaran bagi dosen di lingkungan Poltekkes Kemenkes Padang. Mengacu pada undang-undang Tahun 2012 mengenai pembelajaran untuk mengembangkan PBM yang menarik dan inovatif agar mahasiswa lebih berkembang dan lebih kreatif, maka pada buku ini kami membahas tentang Canva, Artificial Intelligence, Bandicam dan app. Simplified, dimana semua aplikasi tersebut bermanfaat dalam pengembangan media pembelajaran untuk dosen. Buku ini masih banyak kekurangan dalam penyusunannya. Oleh karena itu, kami sangat mengharapkan kritik dan saran demi perbaikan dan kesempurnaan buku ini selanjutnya. Kami mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam proses penyelesaian Buku ini. Semoga Buku ini dapat menjadi sumber referensi dan literatur yang mudah dipahami.

Padang, Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB.1 Pengenalan Canva.....	1
A. Apa itu Canva dan mengapa penting.....	1
B. Keunggulan dan Fitur-fitur Canva	2
BAB.2 Memulai dengan Canva	7
A. Mendaftar dan mengatur akun Canva	7
B. Tool yang ada pada Canva	10
BAB 3. Membuat Presentasi dengan Canva.....	13
BAB 4. Membuat Video dengan Canva	19
BAB 5. Mengenal Pexels	23
BAB 6. Membuat Vidoe dengan Bandicam.....	31
A. Apa itu Bandicam.....	31
B. Fitur-fitur pada Bandicam.....	32
C. Cara Menggunakan Bandicam untuk Merekam Layar Komputer	34
BAB 7. Artificial Intelligence	41
A. Pengenalan Artificial Intelligence/AI.....	41
B. Jenis-jenis Artificial Intelligence.....	43
C. Cara Menggunakan ChatGPT, Program AI Cerdas yang Memudahkan Pekerjaan	46
BAB 8. Membuat presentasi Otomatis dengan App. Simplified	55
DAFTAR PUSTAKA.....	62

BAB. 1

PENGENALAN CANVA

A. Apa itu Canva dan mengapa penting

Canva adalah platform desain grafis dan konten publikasi yang sangat mudah dan lebih cepat dalam pengoperasiannya daripada software lain. Dalam pemanfaatannya, Canva dapat digunakan untuk membuat desain gambar, membuat video, membuat powerpoint, hingga menyusun mindmap, infograsis dan planner. Dengan adanya tools dan fitur dari Canva ini akan membuat pengguna pemula meskipun baru menggunakan Canva akan dengan mudah membuat sebuah desain.

Keunggulan Canva adalah antarmuka pengguna yang intuitif dan ramah pengguna, sehingga mudah digunakan oleh siapa pun, baik pemula maupun yang memiliki pengalaman dalam desain grafis. Canva menawarkan berbagai template siap pakai yang dapat disesuaikan, sehingga pengguna dapat dengan cepat membuat desain yang menarik tanpa harus membuat semuanya dari awal. Selain itu, Canva menyediakan berbagai elemen desain, seperti gambar, ilustrasi, ikon, dan font, yang dapat digunakan untuk meningkatkan visualisasi desain. Kelebihan Canva lainnya adalah kemampuannya dalam kolaborasi dan

berbagi desain. Pengguna dapat mengundang anggota tim untuk berkolaborasi dalam proyek desain, memberikan akses dan mengatur izin pengguna. Hal ini memudahkan tim untuk bekerja bersama dalam menghasilkan desain yang berkualitas.

Canva juga penting karena memberikan kesempatan bagi semua orang, terlepas dari latar belakang atau keahlian desain, untuk menciptakan desain yang menarik dan profesional. Dengan fitur-fitur yang mudah digunakan dan berbagai pilihan template dan elemen desain, Canva memungkinkan pengguna untuk mengungkapkan kreativitas mereka, membangun merek mereka, dan berkomunikasi dengan audiens mereka melalui desain visual yang efektif.

Dalam era digital dan media sosial yang semakin berkembang, desain grafis memainkan peran penting dalam menarik perhatian dan menyampaikan pesan dengan efektif. Canva menjadi alat yang sangat berharga bagi individu, bisnis, organisasi, pendidik, dan banyak lagi, yang ingin menciptakan desain yang menarik, berbagi informasi dengan jelas, dan membangun kehadiran mereka secara visual.

Canva merupakan aplikasi online yang mempunyai beragam *template* serta fitur-fitur yang ada untuk membantu individu, bisnis, organisasi, pendidik, dan banyak lagi dalam melakukan

pembelajaran yang berbasis teknologi, keterampilan, kreativitas, dan manfaat lainnya. Melalui Canva, diharapkan mampu memberi pembelajaran yang positif bagaimana suatu aplikasi yang sudah banyak disediakan, sehingga dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran berbasis teknologi abad 21.

B. Keunggulan dan Fitur-fitur Canva

Canva adalah platform desain grafis yang populer yang menawarkan berbagai fitur dan keunggulan bagi pengguna. Berikut adalah beberapa keunggulan dan fitur-fitur Canva:

1. **Antarmuka Pengguna yang Mudah:** Canva dirancang dengan antarmuka pengguna yang intuitif dan mudah digunakan. Pengguna baru dapat dengan cepat mengakses dan memahami berbagai fitur desain tanpa pengalaman sebelumnya.
2. **Ratusan Template Siap Pakai:** Canva menyediakan ratusan template desain siap pakai dalam berbagai kategori, seperti poster, undangan, presentasi, media sosial, dan banyak lagi. Pengguna dapat memilih template yang sesuai dengan kebutuhan mereka dan mengubahnya sesuai dengan preferensi mereka.

3. **Galeri Gambar dan Desain:** Canva menyediakan akses ke galeri yang luas dari gambar, ikon, vektor, dan elemen desain lainnya. Pengguna dapat dengan mudah mencari dan menambahkan elemen-elemen ini ke dalam desain mereka tanpa harus meninggalkan platform.
4. **Alat Penyuntingan yang Kuat:** Canva menawarkan alat penyuntingan yang kuat yang memungkinkan pengguna untuk memodifikasi, menggabungkan, dan mengubah elemen desain dengan mudah. Pengguna dapat mengedit teks, mengatur ukuran, mengubah warna, menambahkan lapisan, dan melakukan banyak lagi tanpa kesulitan.
5. **Kolaborasi Tim:** Canva memungkinkan pengguna untuk berkolaborasi dengan tim mereka dalam proyek desain. Pengguna dapat mengundang anggota tim lainnya untuk melihat dan mengedit desain secara bersama-sama, memungkinkan kerja tim yang lebih efisien dan kolaboratif.
6. **Integrasi dengan Platform Media Sosial:** Canva menyediakan integrasi yang mudah dengan platform media sosial seperti Facebook, Instagram, dan Twitter. Pengguna dapat dengan mudah membagikan desain mereka langsung ke platform ini atau

mengunduhnya dalam format yang sesuai untuk digunakan di media sosial.

7. **Alat Animasi:** Canva juga menawarkan fitur animasi yang memungkinkan pengguna untuk membuat desain yang bergerak dan interaktif. Fitur ini berguna dalam membuat presentasi yang menarik atau konten media sosial yang menonjol.
8. **Fitur Desain Responsif:** Canva mendukung desain responsif, yang berarti pengguna dapat membuat desain yang optimal untuk berbagai perangkat, seperti desktop, tablet, atau ponsel. Hal ini memastikan bahwa desain tetap terlihat bagus dan berfungsi dengan baik di berbagai platform.
9. **Integrasi dengan Aplikasi Pihak Ketiga:** Canva memiliki kemampuan untuk terintegrasi dengan aplikasi pihak ketiga, seperti Dropbox dan Google Drive. Ini memudahkan pengguna untuk mengimpor dan mengakses file dari penyimpanan cloud mereka langsung di Canva.
10. **Kemampuan Kolase Foto:** Canva menyediakan alat untuk membuat kolase foto yang menarik dengan pengaturan tata letak yang mudah. Pengguna dapat mengunggah foto mereka sendiri atau menggunakan gambar dari galeri Canva untuk membuat kolase yang menarik.

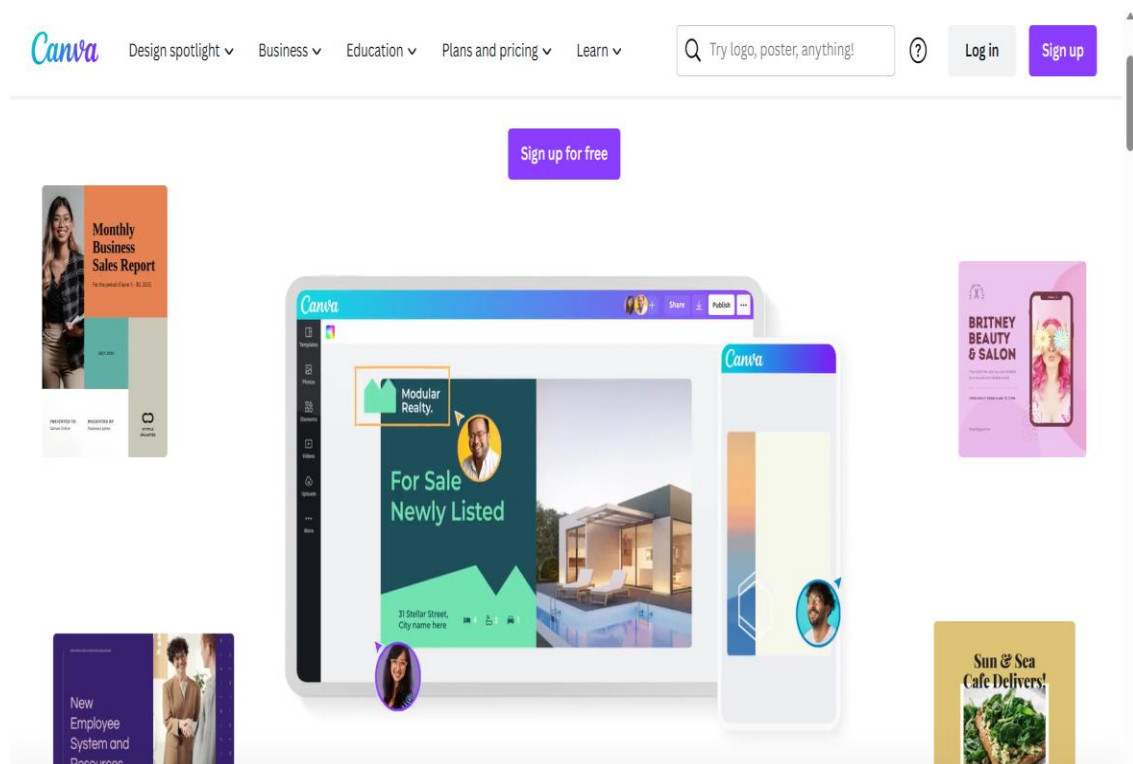
BAB. 2

MEMULAI DENGAN CANVA

A. Mendaftar dan mengatur akun canva

Sebelum anda bisa menggunakan canva, anda diwajibkan untuk login ke canva maupun sign up atau mendaftar bagi yang belum memiliki akun canva. Langsung saja berikut ini merupakan langkah-langkah untuk mendaftar akun canva.

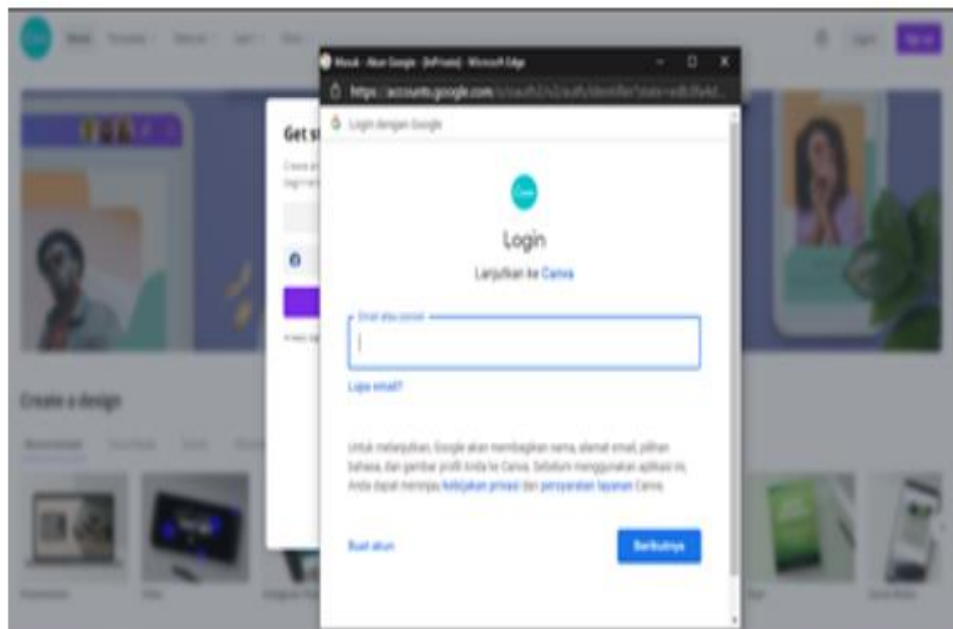
1. Kunjungi Situs www.canva.com



2. Kemudian klik Sign Up pada sudut kanan atas

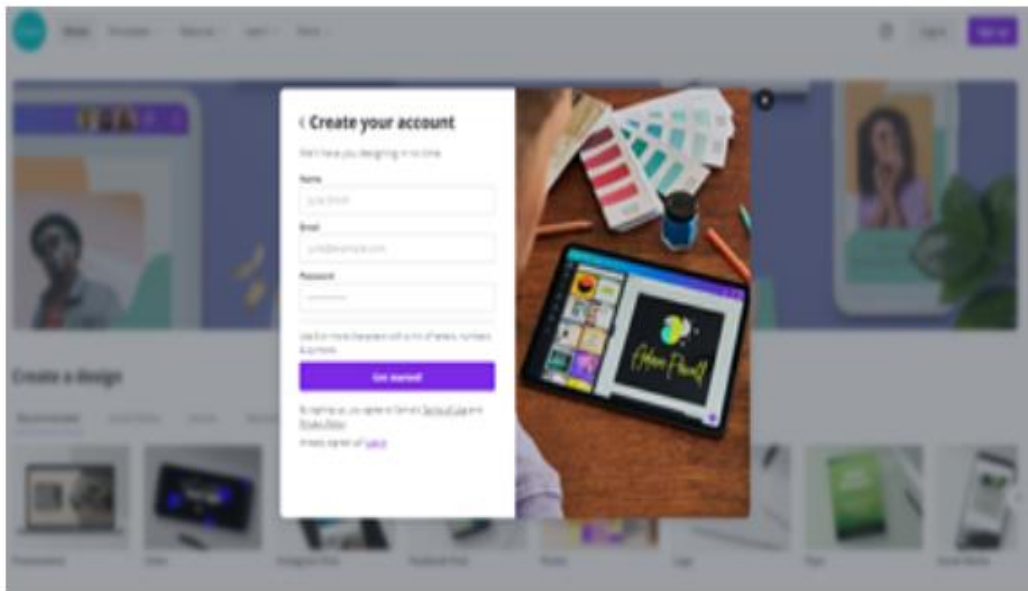
Silahkan anda memilih salah satu metode pendaftaran, jika ingin menggunakan akun google maka klik *Sign Up With Google*, jika ingin menggunakan akun facebook silahkan klik *Sign Up With Facebook*, dan jika ingin menggunakan akun email maka klik *Sign Up With Email*.

- Tampilan mendaftar melalui google



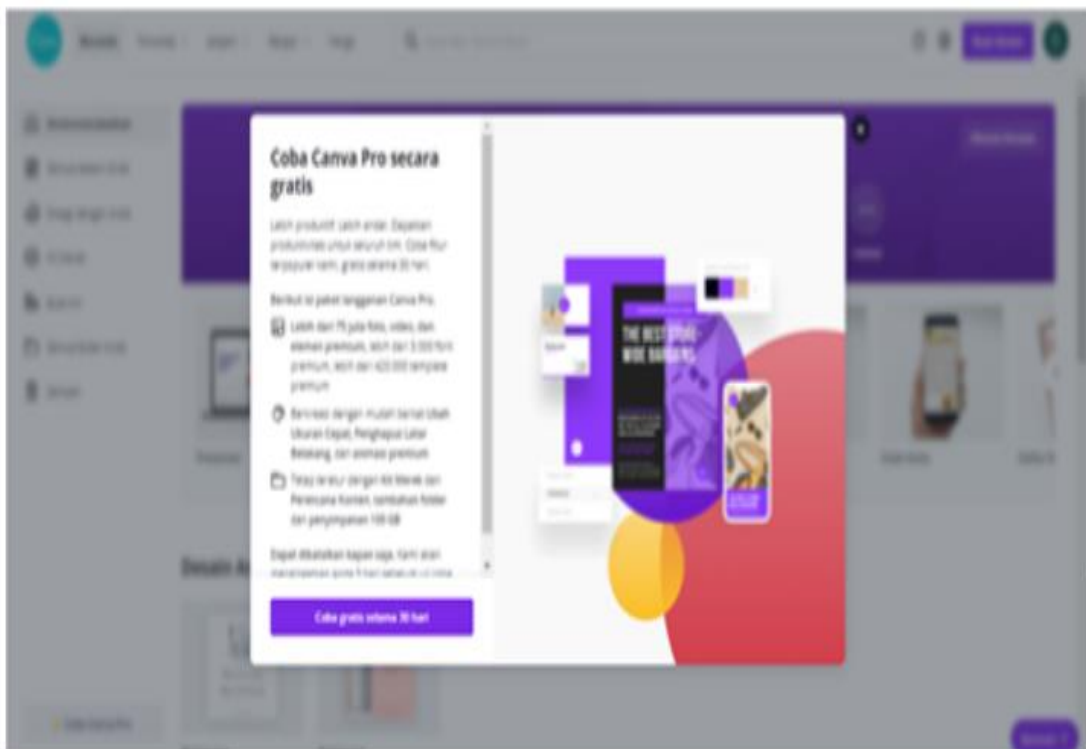
Silahkan masukkan Email dan Password akun google anda.

- Mendaftar melalui email

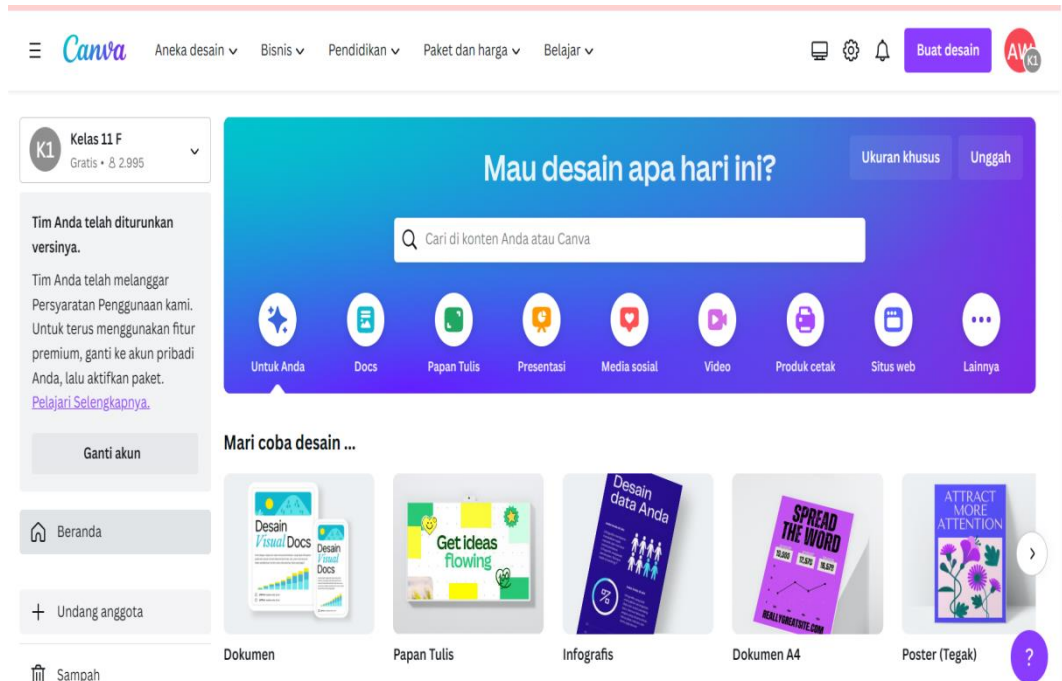


Silahkan masukkan nama lengkap, Email dan kata sandi anda.

- Selamat, anda sudah berhasil mendaftar



Setelah anda berhasil masuk ke websitenya canva, maka tampilannya adalah sebagai berikut :



Setelah anda mengikuti arahan atau Langkah-langkah diatas maka anda akan dihadapkan tampilan seperti gambar diatas. Tampilan Canva tersebut adalah tampilan Canva biasa. Setelah mendaftar, Anda juga bisa langsung berlangganan Canva Premium untuk mendapatkan lebih banyak lagi pengalaman mengedit! Nah mudah kan untuk mendaftar akun Canva?

B. Tool yang ada pada Canva



Pada gambar kotak merah disamping kiri bisa jelaskan bahwa Canva menyediakan alat bantu untuk mempercantik hasil presentasi kita, dimana tools ini mempunyai fungsi sebagai berikut :

1. Desain

Fungsinya adalah untuk memilih tampilan presentasi mana yang akan kita ambil untuk dipakai dalam membuat presentasi nanti, dimana desain yang tersedia pada canva cukup banyak dan kita bisa puas memilih sesuai dengan selera kita masing-masing

2. Elemen

Elemen disini fungsinya adalah untuk memilih simbol panah, bingkai foto, icon buku dan lain sebagainya untuk presentasi kita lebih interaktif

3. Unggahan

Fungsi unggahan disini adalah untuk mengupload gambar yang ada pada komputer/laptop kita yang akan dimasukkan kedalam presentasi yang kita pada pada canva.

4. Teks

Fungsinya adalah untuk menambahkan tulisan besar, kecil atau tulisan yang ada seninya pada canva yang akan kita gunakan pada media kerja kita

5. Gambar

Fungsinya adalah untuk menambahkan tulisan warna secara manual yang bisa kita pakai dengan menekan mouse pada laptop/komputer

6. Aplikasi

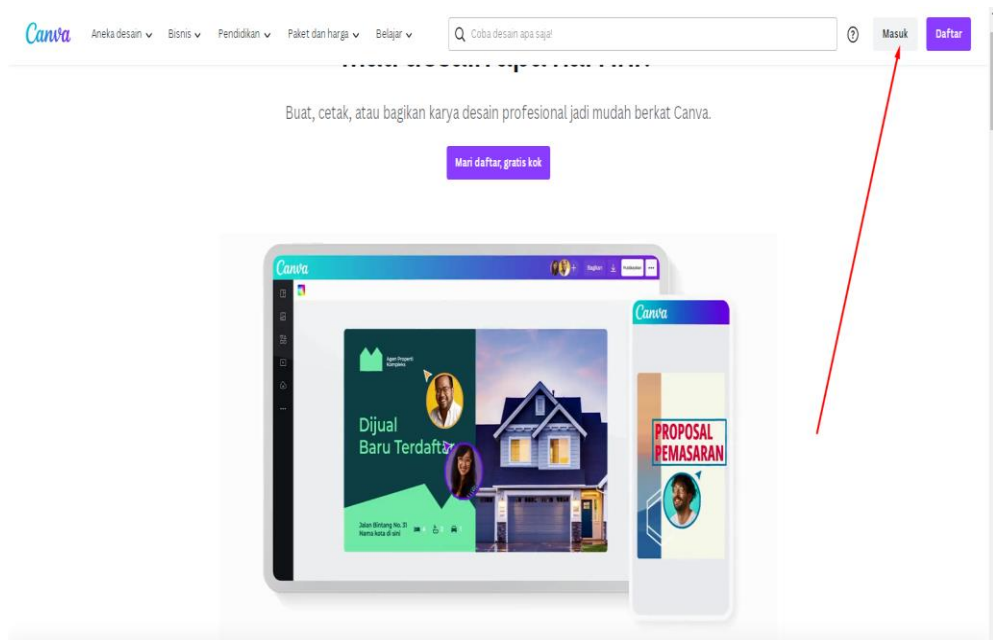
Fungsi dari aplikasi disini adalah jika kita ingin menambahkan Youtube pada tampilan presentasi kita atau google maps atau yang lainnya untuk kebutuhan media kerja yang kita buat.

BAB. 3

MEMBUAT PRESENTASI DENGAN CANVA

1. Login ke akun Canva

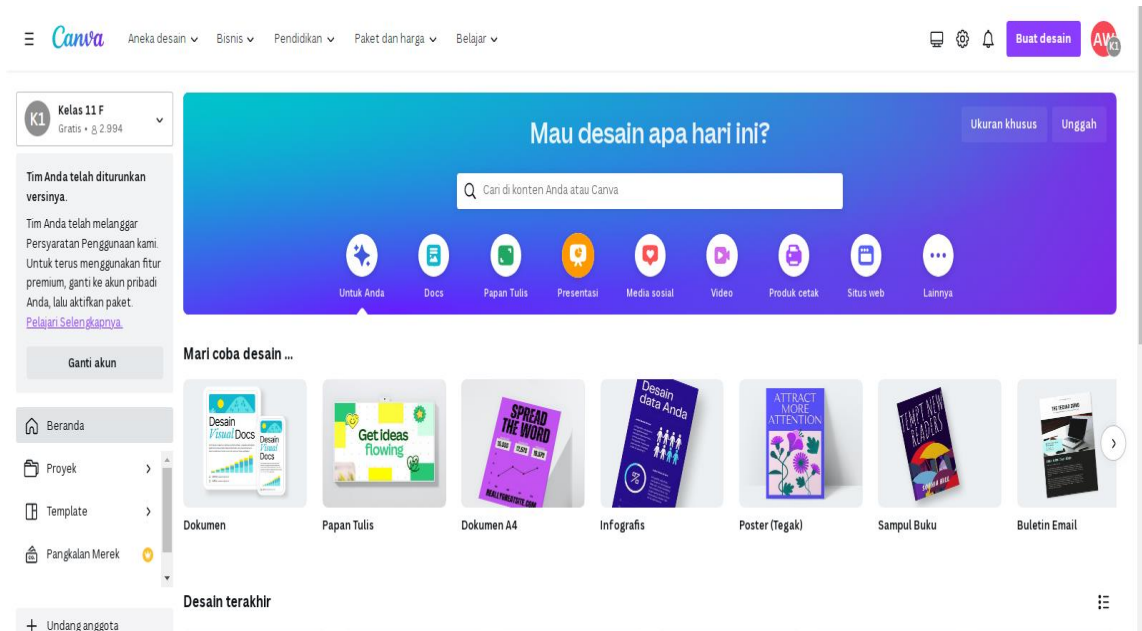
Ketik alamat domain <https://www.canva.com/>. Jika ingin menggunakan fitur-fitur yang ada pada Canva, pengguna perlu melakukan registrasi terlebih dahulu dengan Sign Up atau Log In seandainya pengguna sudah memiliki akun Canva pada pojok kanan atas.



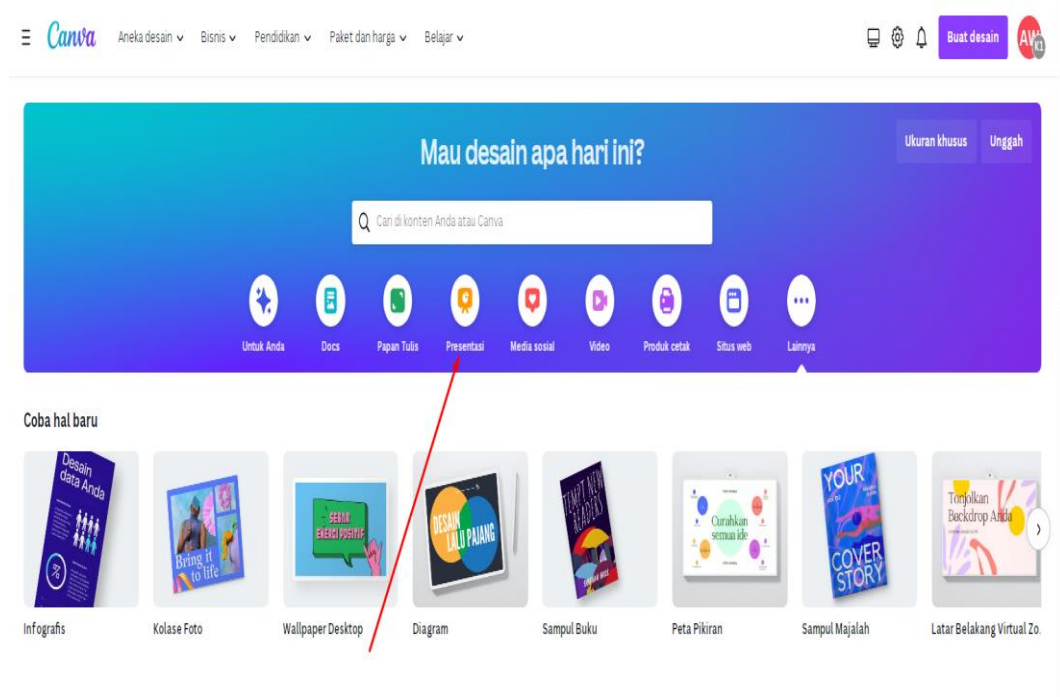
Silahkan saudara masuk menggunakan akun gmail saudara.

2. Tampilan setelah login ke akun canva

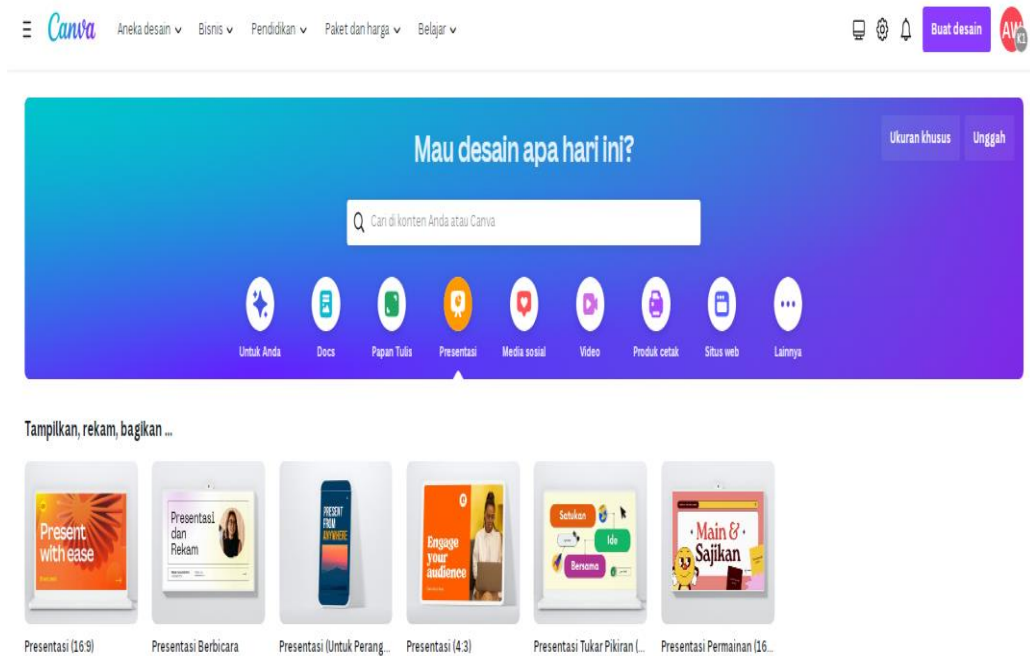
berikut tampilan setelah berhasil masuk ke dalam dashboard Canva. Pengguna dapat menggunakan berbagai fitur yang ditawarkan sesuai kebutuhan. Fitur yang ditawarkan di antaranya presentasi, resume, dan infografis



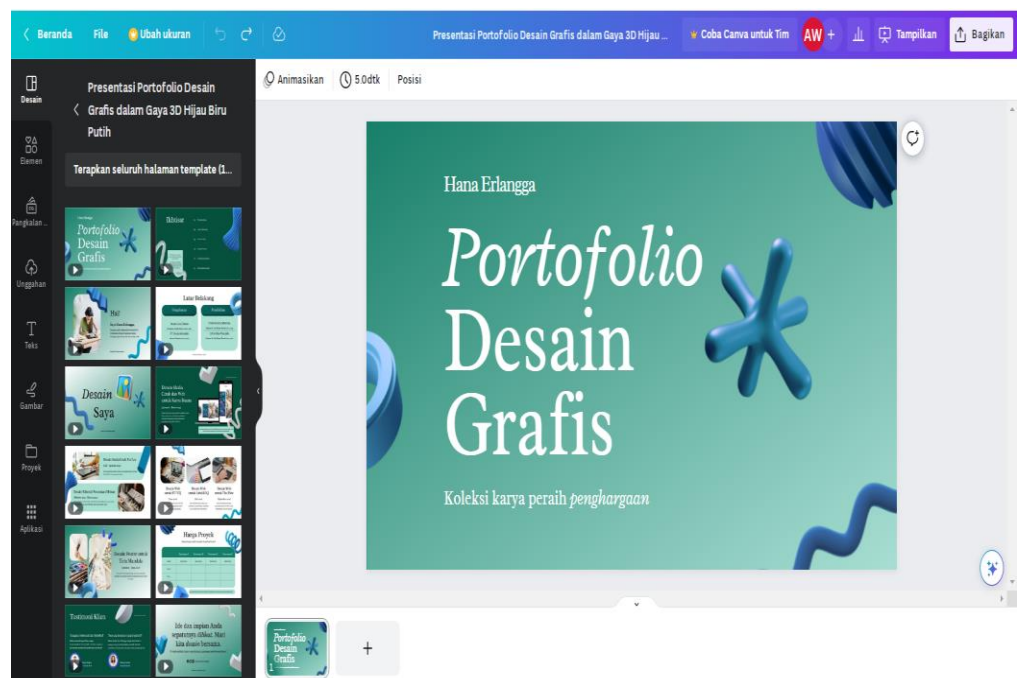
5. Jika ingin memilih presentasi maka saudara bisa klik ***Presentasi***



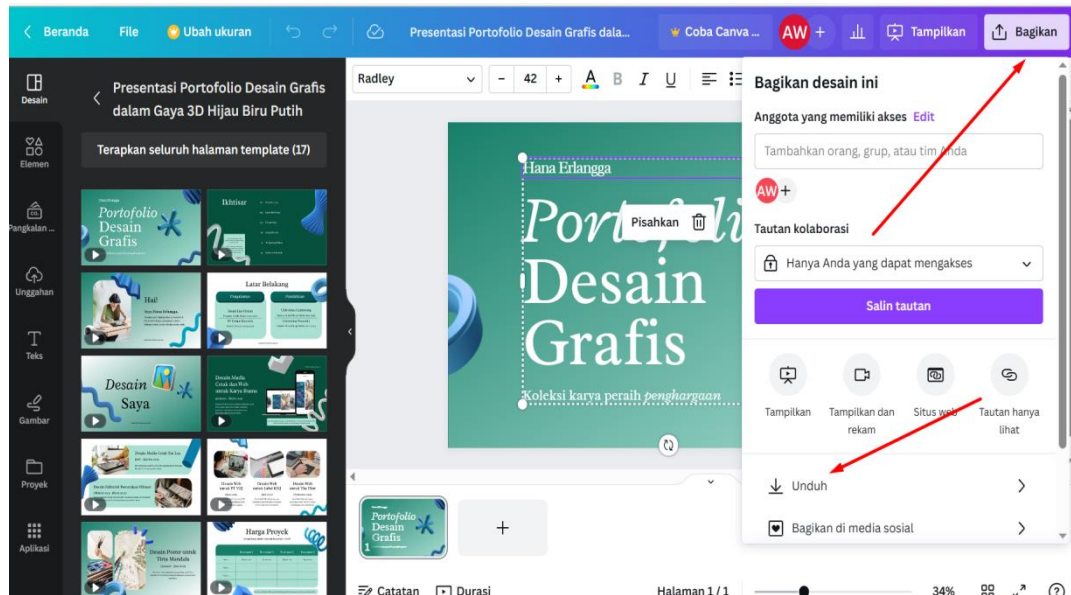
- 4 Setelah di klik presentasi, maka tampilannya adalah akan muncul berbagai macam bentuk presentasi yang bisa kita gunakan dan silahkan dipilih sesuai gambar presentasi yang kita butuhkan, seperti gambar dibawah ini :



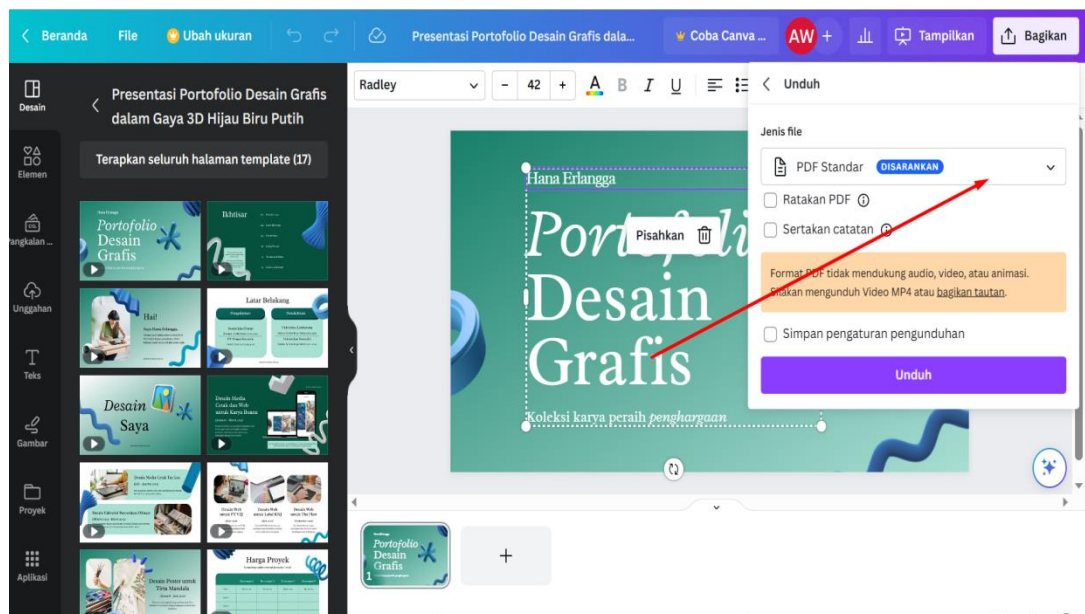
5. Setelah kita pilih salah satu presentasi maka akan muncul seperti tampilan dibawah ini :



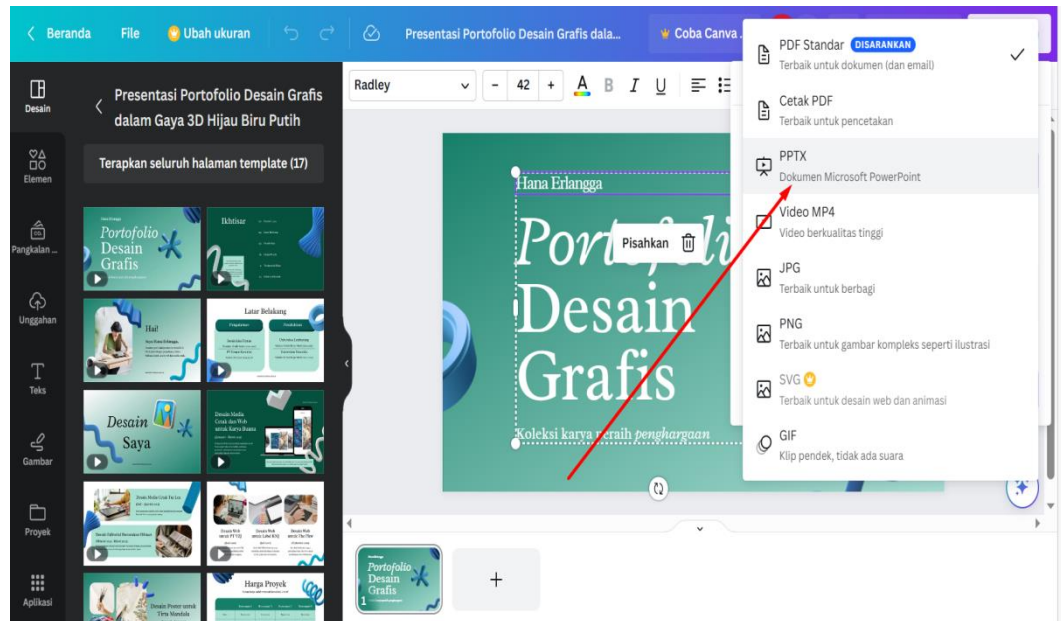
6. Jika presentasi yang kita buat sudah selesai, maka cara download adalah klik bagikan kemudian klik unduh seperti tampilan dibawah ini :



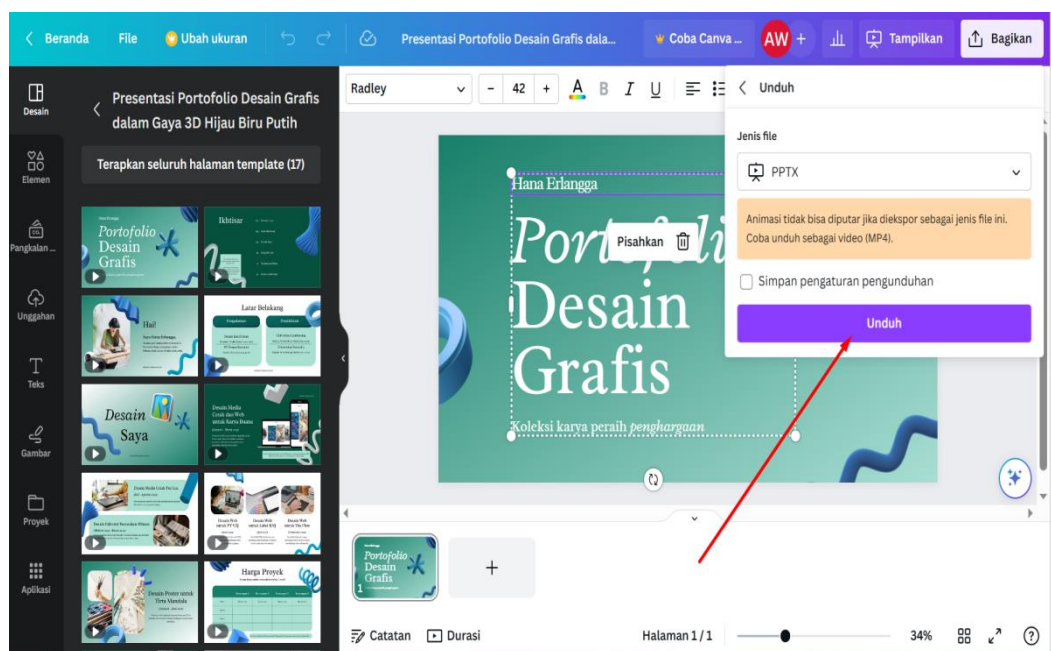
7. Setelah di klik unduh, maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini, kemudian klik pilihan jenis file :



8. Setelah jenis file di pilih, maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini, dan pilih PPTX



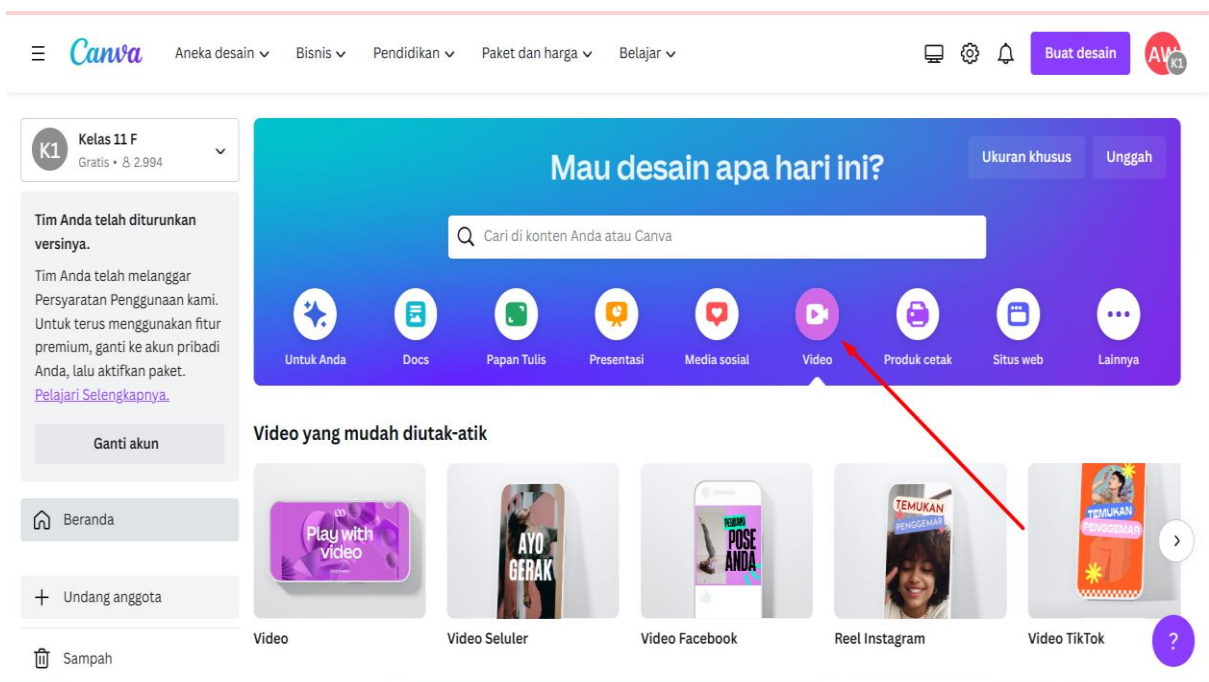
9. Tampilan selanjutnya yang muncul adalah seperti dibawah ini, kemudian klik unduh, maka proses download presentasi akan berhasil di download.



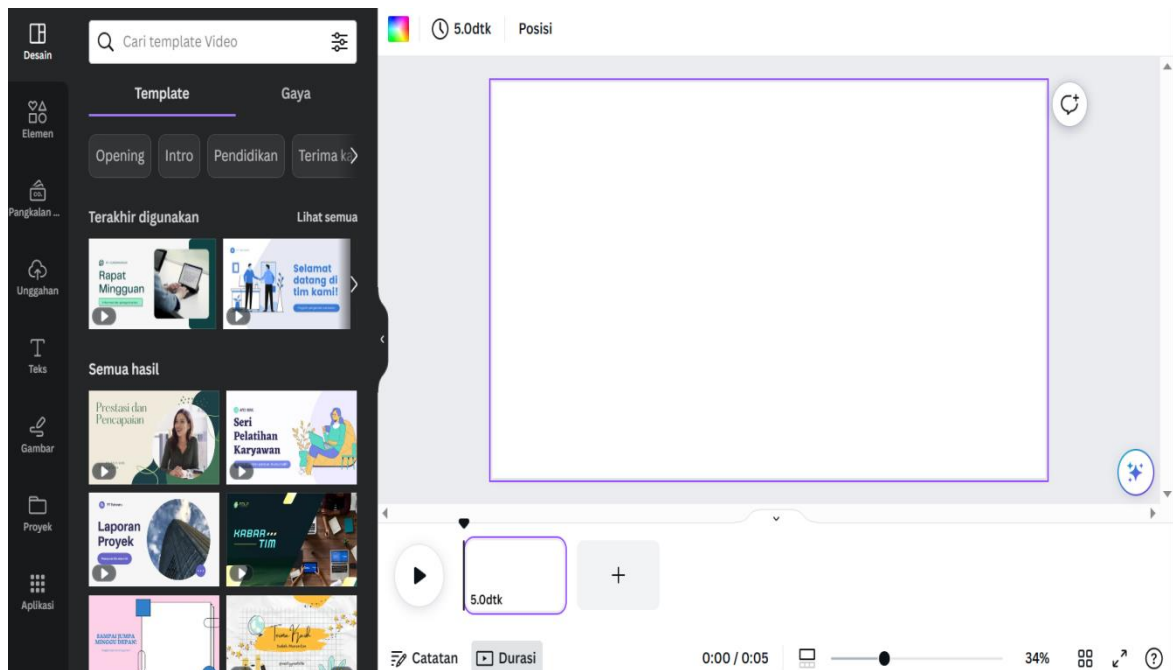
BAB. 4

MEMBUAT VIDEO DENGAN CANVA

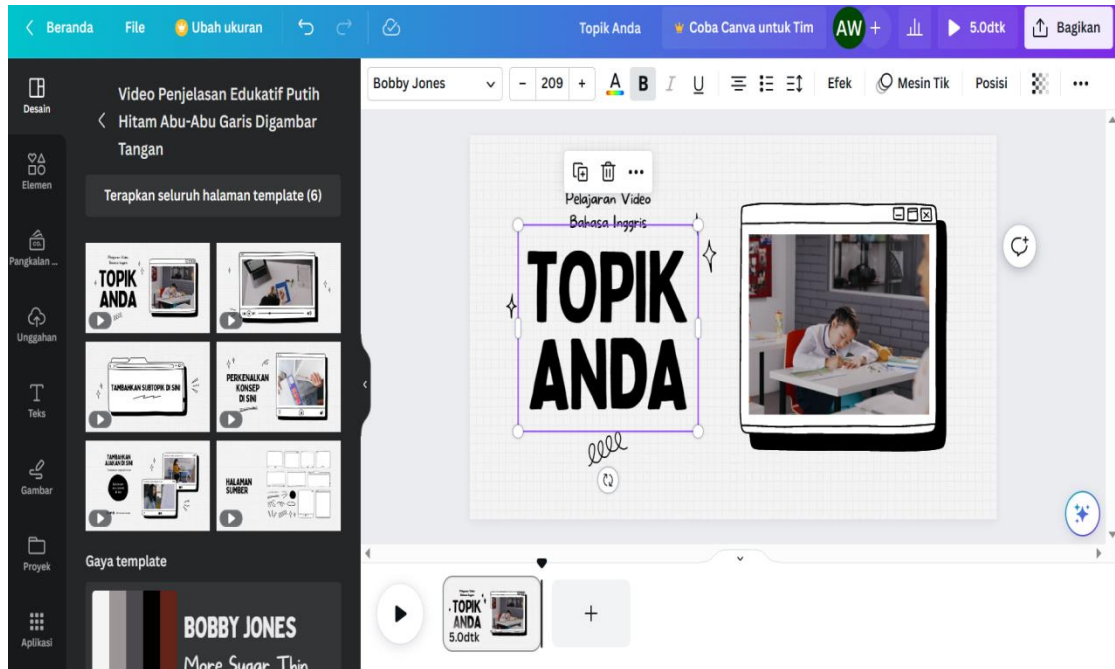
Langkah awal untuk membuat video pada Canva adalah dengan tetap login ke akun canva yang sudah dibuat sebelumnya, setelah login maka akan muncul tampilan seperti gambar dibawah ini :



Kemudian klik Video, dan muncul tampilan berikutnya dan silahkan saudara pilih template presentasi video yang saudara inginkan.



Untuk memasukkan template tersebut ke media kerja saudara dengan cara templatnya ditarik ke dalam media kerja dengan menggunakan mouse. Setelah kita pilih template untuk membuat video dengan tampilan seperti dibawah ini maka silahkan diedit dan dimasukkan kalimat presentasi pada media kerja yang kita pilih tadi.



dengan presentasi saudara dengan cara yang sama menarik dengan menggunakan mouse template yang saudara sukai.

Untuk menambahkan suara pada video bisa dilakukan dengan merekam suara saudara dengan menggunakan Handphone (HP) kemudian diunggah pada canva dan dimasukkan dengan menarik rekaman suara tersebut menggunakan mouse dan diletakkan dibawah gambar presentasi. Begitu seterusnya sampai pekeSetelah diedit silahkan ditambahkan template lain yang menurut saudara cocokjaan saudara selesai dengan menggunakan tool yang ada disamping kiri untuk mempercantik video presentasi saudara semenarik mungkin. Jika sudah selesai silahkan didownload dengan langkah-langkah

seperti sebelumnya dan jangan lupa memilih jenis file video MP4 untuk video presentasi saudara.

BAB.5 MENGENAL PEXELS

Pexels adalah sebuah platform daring yang menyediakan ribuan gambar dan video berkualitas tinggi secara gratis. Pexels didirikan pada tahun 2014 dengan misi untuk menyediakan sumber daya visual berkualitas tinggi yang dapat digunakan oleh individu, desainer, blogger, dan profesional kreatif lainnya secara bebas. Salah satu fitur utama Pexels adalah koleksi gambar dan video yang sangat luas. Platform ini menyediakan akses ke lebih dari satu juta gambar yang tersedia dalam berbagai kategori, seperti alam, makanan, bisnis, teknologi, dan masih banyak lagi. Setiap gambar yang diunggah ke Pexels melewati seleksi kurasi untuk memastikan kualitasnya dan memastikan bahwa gambar tersebut bebas dari hak cipta.

Pexels juga memungkinkan para pengguna untuk mencari gambar berdasarkan kata kunci atau tema tertentu, sehingga memudahkan pengguna untuk menemukan gambar yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Selain itu, Pexels menawarkan berbagai opsi ukuran gambar yang dapat diunduh, sehingga pengguna dapat menyesuaikan ukuran gambar sesuai dengan kebutuhan mereka.

Seiring dengan gambar, Pexels juga menyediakan koleksi video yang berkualitas tinggi. Pengguna dapat mencari dan mengunduh video untuk digunakan dalam proyek mereka, seperti pembuatan film, presentasi, iklan, dan lain sebagainya. Video-video ini juga tersedia dalam berbagai resolusi, memungkinkan pengguna untuk memilih yang paling sesuai dengan kebutuhan mereka. Pexels memberikan semua konten visualnya secara gratis dan dapat digunakan untuk proyek pribadi maupun komersial tanpa perlu meminta izin atau membayar royalti. Ini menjadikan Pexels sebagai sumber daya yang sangat berharga bagi siapa saja yang membutuhkan gambar atau video berkualitas tinggi tanpa harus mengeluarkan biaya.

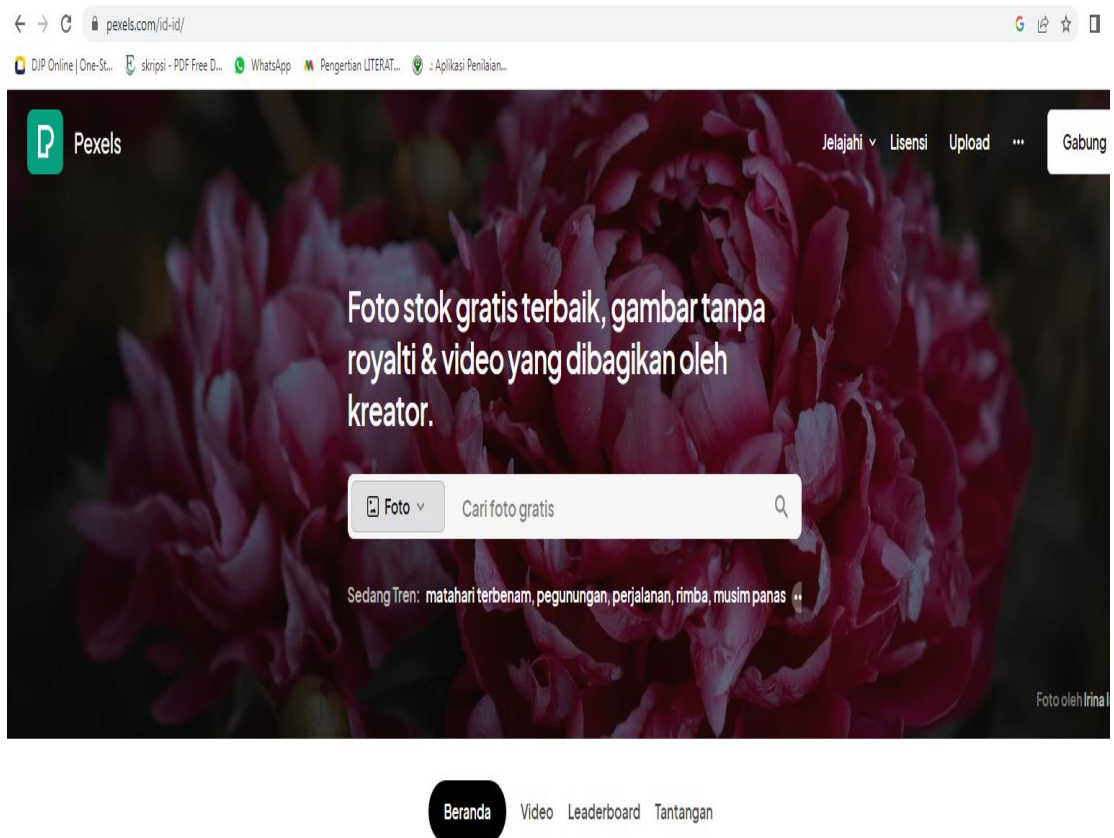
Selain situs web mereka, Pexels juga menyediakan plugin untuk berbagai platform seperti Photoshop, Illustrator, dan Word, yang memudahkan pengguna untuk mencari dan memasukkan gambar langsung ke dalam proyek mereka. Secara keseluruhan, Pexels adalah platform yang sangat berguna dan bermanfaat bagi para profesional kreatif dan individu yang membutuhkan akses mudah ke gambar dan video berkualitas tinggi tanpa biaya. Dengan koleksi yang terus berkembang dan beragam, Pexels menjadi salah satu sumber daya terpercaya untuk kebutuhan visual di dunia digital saat ini.

1. Cara akses ke Pexels

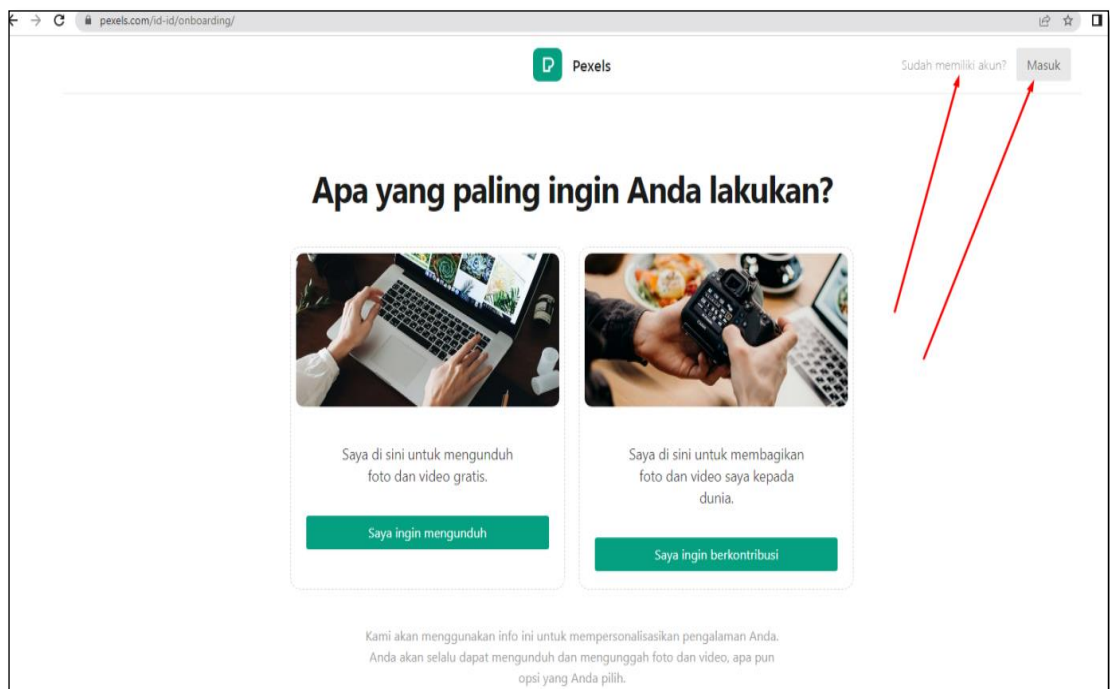
Untuk login ke Pexels, Anda perlu mengikuti langkah-langkah berikut:

- a. Buka peramban web Anda dan kunjungi situs web Pexels di

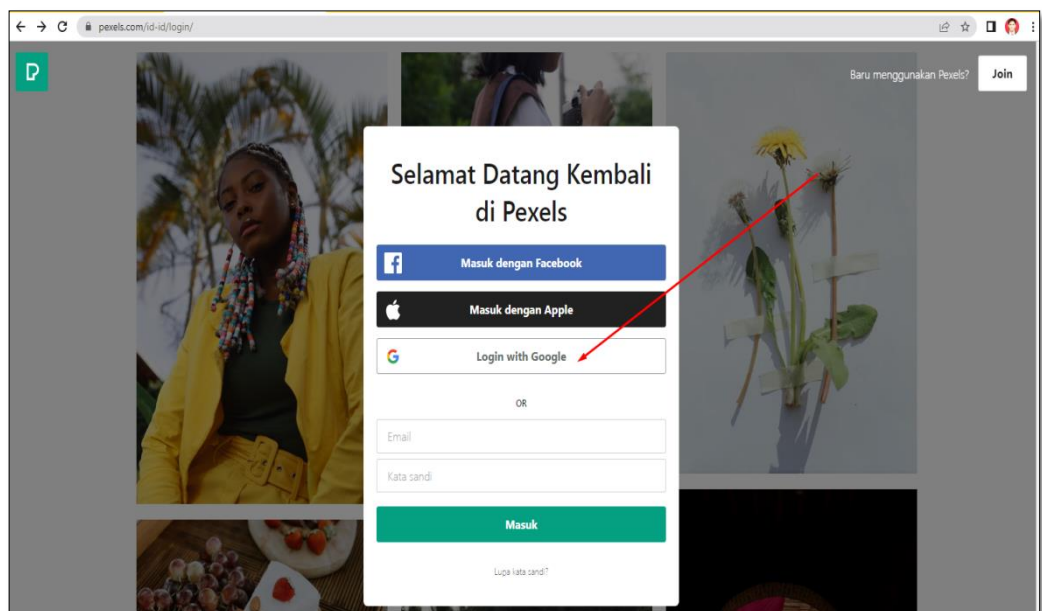
<https://www.pexels.com/>.



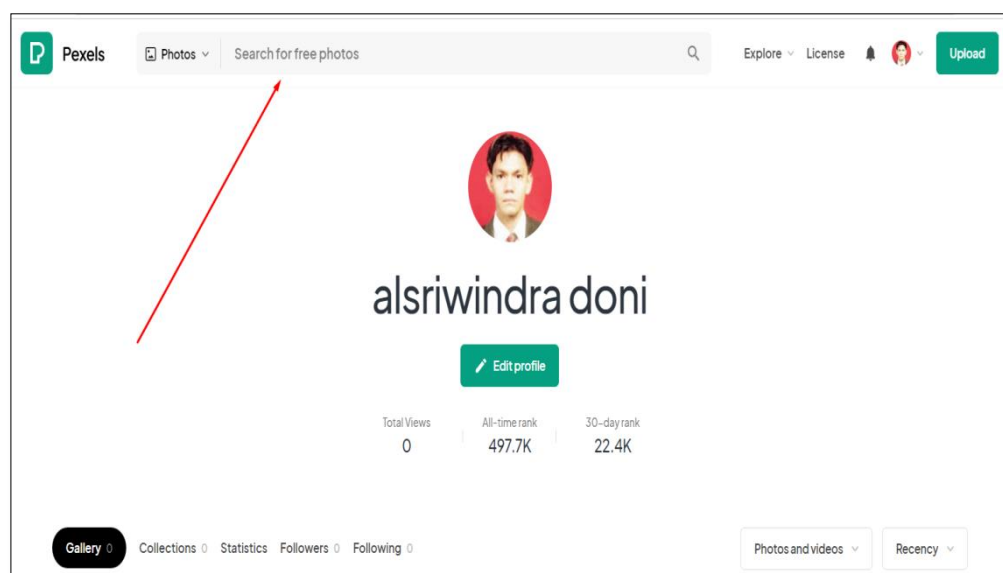
- b. Di sudut kanan atas halaman, cari tombol "Masuk" atau "Login" seperti ditunjuk oleh gambar panah dibawah ini. Klik tombol tersebut.



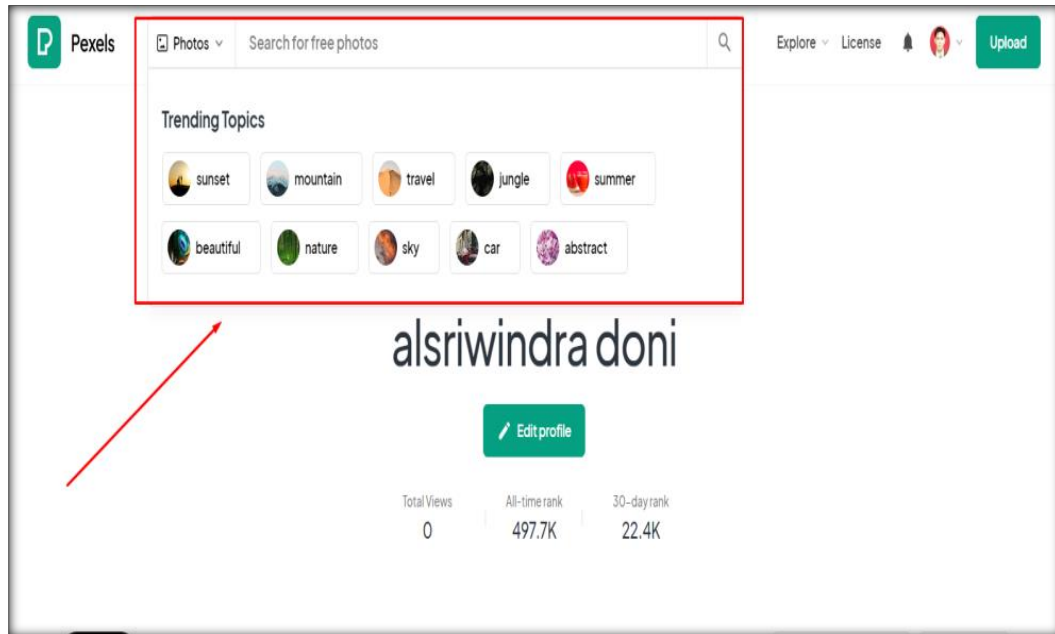
- c. Jika Anda sudah memiliki akun Pexels, masukkan alamat email atau nama pengguna serta kata sandi yang terkait dengan akun Anda pada formulir login. Kemudian, klik tombol "Masuk" atau "Login".



- d. Jika Anda belum memiliki akun Pexels, cari opsi "Daftar" atau "Buat akun baru". Klik opsi tersebut untuk mendaftar ke situs web.
- e. Isi formulir pendaftaran dengan informasi yang diperlukan, seperti alamat email, nama pengguna, dan kata sandi. Kemudian, ikuti petunjuk yang diberikan untuk menyelesaikan proses pendaftaran.
- f. Setelah Anda berhasil login atau mendaftar, Anda akan diarahkan ke halaman akun Pexels, di mana Anda dapat mengunggah, mencari, atau mengelola foto-foto dan video di platform. gambar dibawah ini menunjukkan login berhasil. Tanda panah pada gambar dibawah menunjukkan lokasi searching foto atau video yang akan kita cari di Pexels.



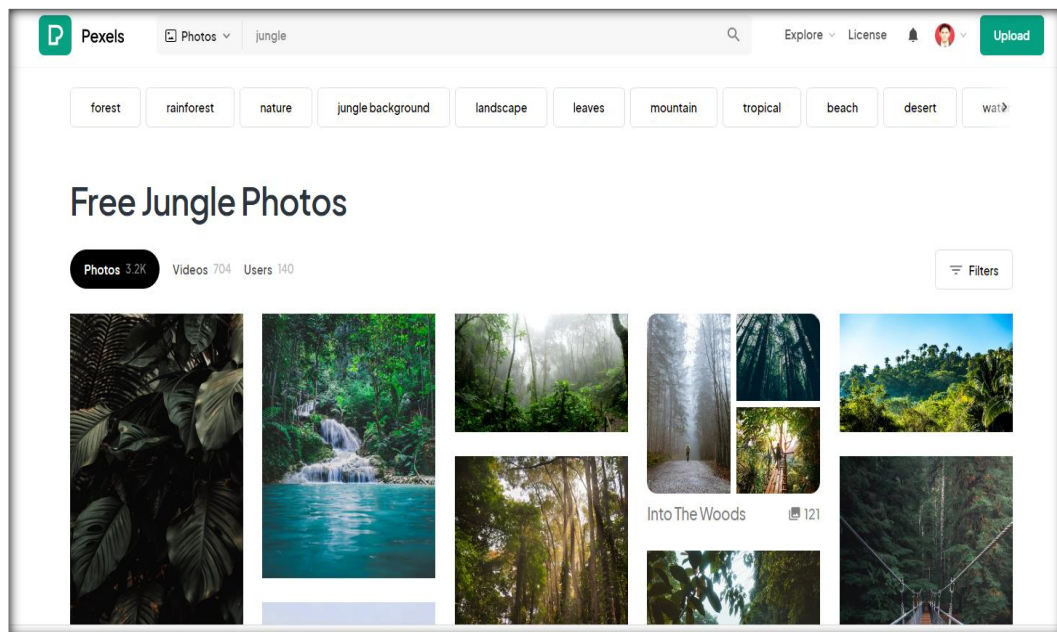
Pada tampilan dibawah ini menunjukkan tanda panah mengarah pada pilihan foto untuk latar presentasi kita dimana untuj pilihan foto bisa didownload sesuai kebutuhan.



2. Cara download Pexels

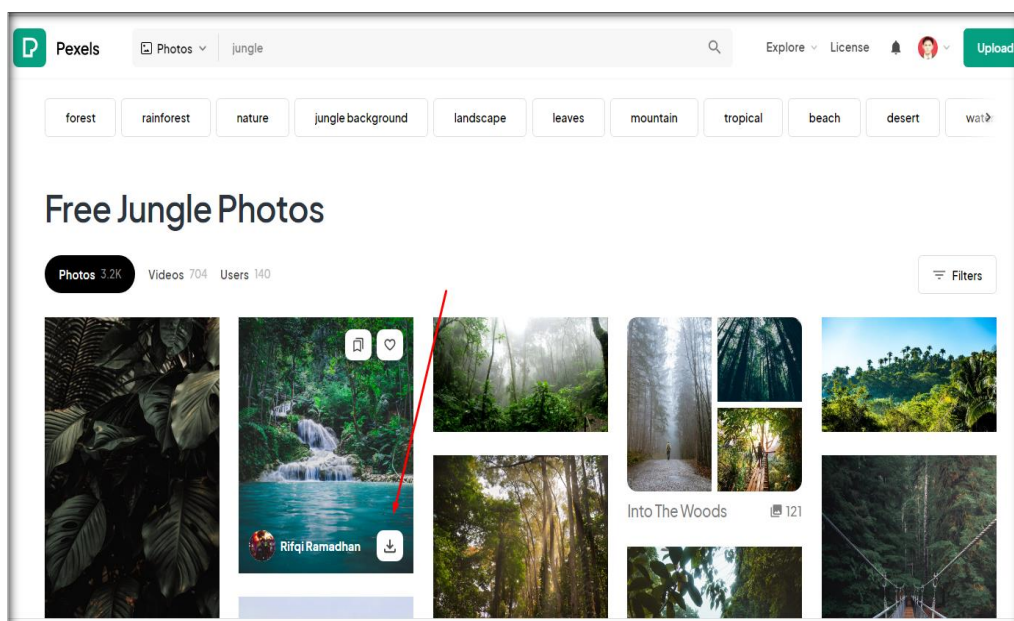
a. Langkah 1

Silahkan dipilih gambar atau video sesuai kesukaan saudara, seperti tampilan dibawah ini :



b. Langkah 2

Pilih dengan mendekatkan mouse pada gambar yang akan kita download, perhatikan panah merah, kemudian  tanda



Jika langkah mendownload video maupun gambar ini dilakukan dengan benar maka saudara akan sukses mendownload gambar dan latar dan video sesuai dengan keinginan saudara.

BAB. 6 MEMBUAT VIDEO DENGAN BANDICAM

A. Apa itu Bandicam

Bandicam adalah perangkat lunak (software) perekam layar yang populer. Dikembangkan oleh perusahaan Bandicam Company, aplikasi ini dirancang untuk merekam aktivitas di layar komputer, termasuk permainan, presentasi, tutorial, atau rekaman video lainnya. Bandicam dapat merekam video dengan kualitas tinggi dan memberikan pilihan untuk merekam area tertentu di layar atau seluruh layar. Selain itu, aplikasi ini juga dapat merekam audio dari mikrofon atau sumber suara lainnya yang terhubung ke komputer.

Kelebihan Bandicam adalah kemampuannya untuk merekam video dengan ukuran file yang relatif kecil tanpa mengorbankan kualitas. Ini karena Bandicam menggunakan teknologi kompresi yang efisien untuk menghasilkan file video yang lebih kecil dibandingkan dengan beberapa perangkat lunak perekam layar lainnya. Selain merekam layar, Bandicam juga menyediakan fitur lain seperti tangkapan layar (screenshot) dan mode perekaman permainan yang dioptimalkan untuk merekam permainan dengan kinerja yang baik. Bandicam tersedia dalam versi gratis dan berbayar. Versi gratis memiliki batasan waktu

perekaman dan menampilkan watermark (tanda air) pada video yang direkam. Sementara itu, versi berbayar, yang disebut Bandicam Full Version, menghilangkan batasan tersebut dan menyediakan lebih banyak fitur.

B. Fitur-fitur pada Bandicam

1. Perekaman Layar

Bandicam memungkinkan Anda merekam aktivitas layar komputer, termasuk permainan, presentasi, tutorial, atau rekaman video lainnya. Anda dapat merekam seluruh layar atau memilih area tertentu yang ingin direkam.

2. Rekaman Permainan:

Bandicam memiliki mode perekaman permainan yang dioptimalkan untuk merekam permainan dengan kinerja yang baik. Mode ini memungkinkan Anda merekam permainan dengan tingkat kerapatan frame (fps) yang tinggi dan kualitas video yang baik.

3. Perekaman Audio:

Selain merekam layar, Bandicam juga dapat merekam audio dari mikrofon atau sumber suara lainnya yang terhubung ke komputer.

Ini memungkinkan Anda untuk menyertakan komentar suara atau suara latar dalam rekaman video Anda.

4. Kualitas Tinggi dan Kompresi Efisien:

Bandicam dapat merekam video dengan kualitas tinggi hingga resolusi 4K Ultra HD. Perangkat lunak ini menggunakan teknologi kompresi yang efisien, sehingga menghasilkan file video yang lebih kecil tanpa mengorbankan kualitas.

5. Perekaman Webcam:

Bandicam memungkinkan Anda merekam video dari webcam Anda secara bersamaan dengan rekaman layar. Ini berguna jika Anda ingin menyertakan tampilan wajah atau gambar dari diri Anda sendiri dalam rekaman.

6. Mode Perekaman Device:

Bandicam juga mendukung mode perekaman perangkat eksternal seperti kamera, Xbox, PlayStation, smartphone, atau perangkat yang terhubung melalui HDMI, AV, atau interface lainnya.

7. Fitur Tambahan:

Bandicam dilengkapi dengan beberapa fitur tambahan seperti tangkapan layar (screenshot) yang cepat, perekaman otomatis

dengan waktu yang telah ditentukan, fitur zoom-in/zoom-out saat merekam, dan kemampuan untuk menambahkan logo atau teks watermark pada video.

8. Format Output:

Bandicam mendukung berbagai format output video seperti AVI, MP4, dan format image seperti BMP, PNG, dan JPEG.

9. Antarmuka Pengguna yang Sederhana:

Bandicam memiliki antarmuka pengguna yang intuitif dan mudah digunakan. Ini memungkinkan pengguna dengan berbagai tingkat keahlian untuk dengan mudah memulai merekam layar mereka tanpa kesulitan.

C. Cara Menggunakan Bandicam untuk Merekam Layar Komputer

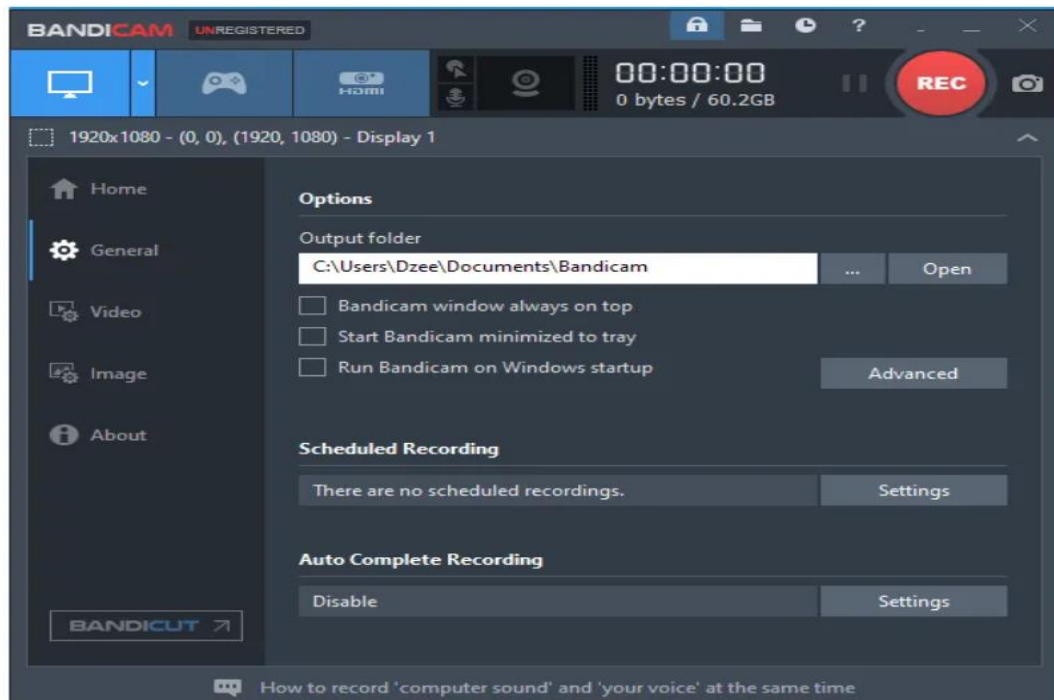
1. Install dan buka Bandicam. Pertama-tama, tentu saja aplikasi **Bandicam** harus

Anda pasang dulu di komputer atau laptop Anda. Kalau sudah, cukup buka seperti biasa.

2. Atur output folder sesuai kebutuhan.

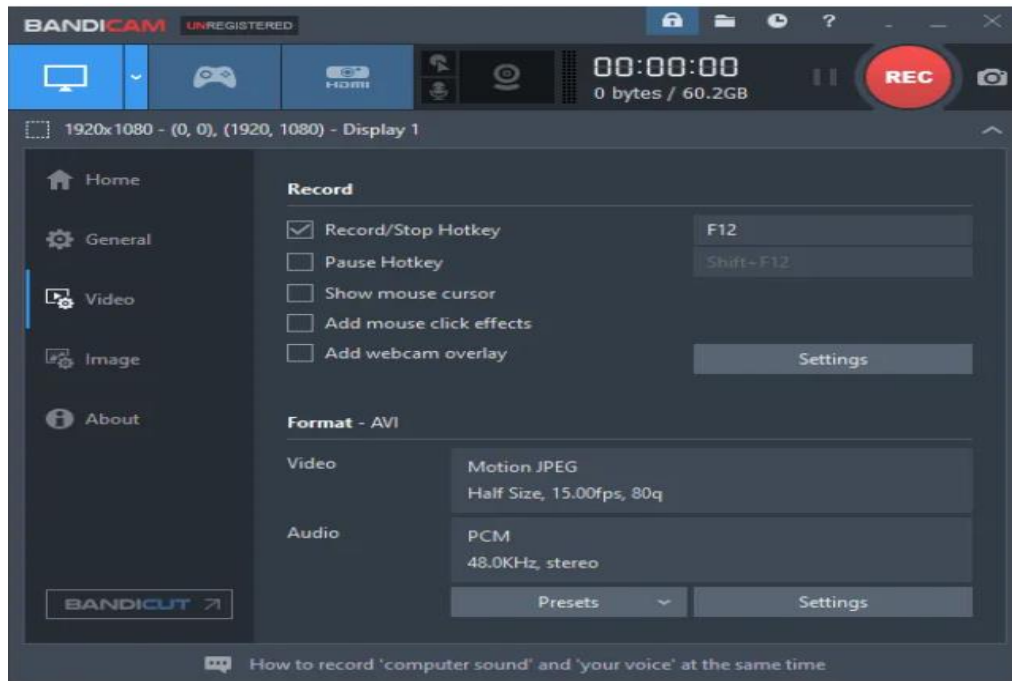
Klik *tab* **General**. Silakan atur pada bagian **Output Folder**. Anda bisa pilih direktori manakah yang sekiranya masih memiliki

banyak ruang penyimpanan. Nanti video hasil rekaman akan kita simpan di sana.



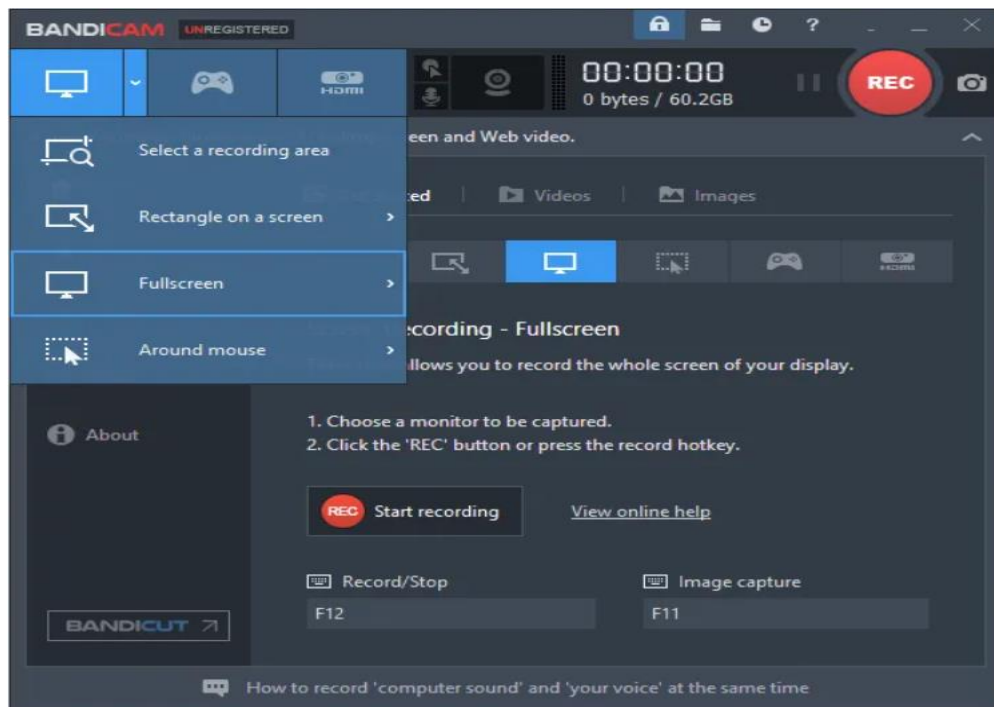
3. Atur key supaya Bandicam bisa dipakai dengan keyboard.

Selanjutnya, silakan klik tab **Video**. Di sini, tombol default record-nya adalah **F12**. Anda bisa menggunakan tombol tersebut, atau kalau mau diganti pun bisa. Fungsi tombol ini sendiri yakni agar kita bisa melakukan recording dengan menekan tombol tersebut (Ingat-ingat tombol apa yang Anda pilih, ya).



4. Rekam layar.

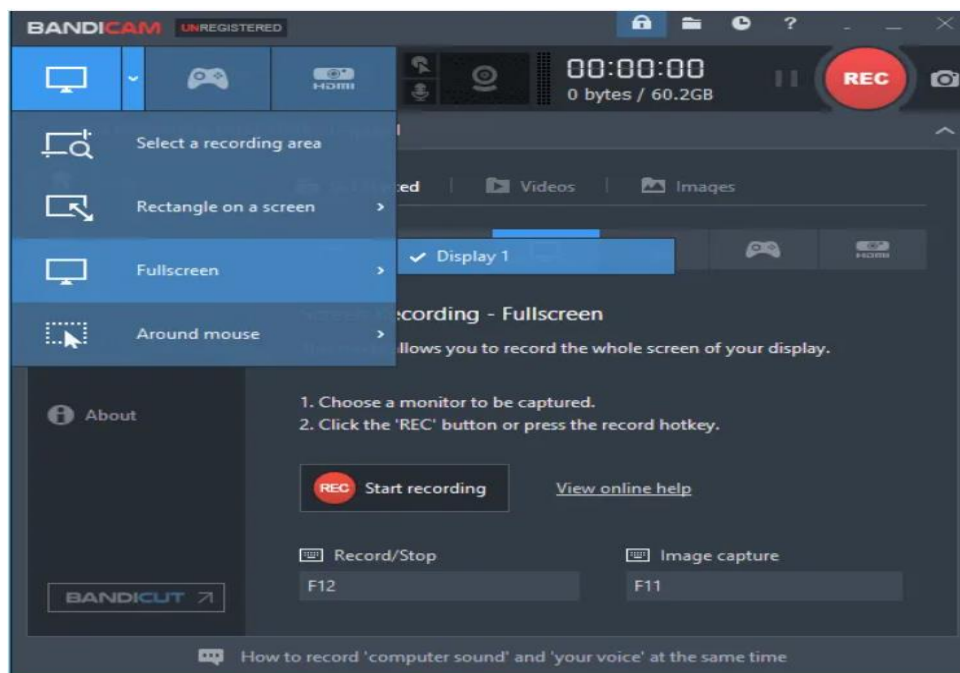
Ada tiga opsi perekaman layar di Bandicam. Nah, di sini kita *setting* untuk layar utama. Buka menu *dropdown* yang ada di bagian kiri atas.



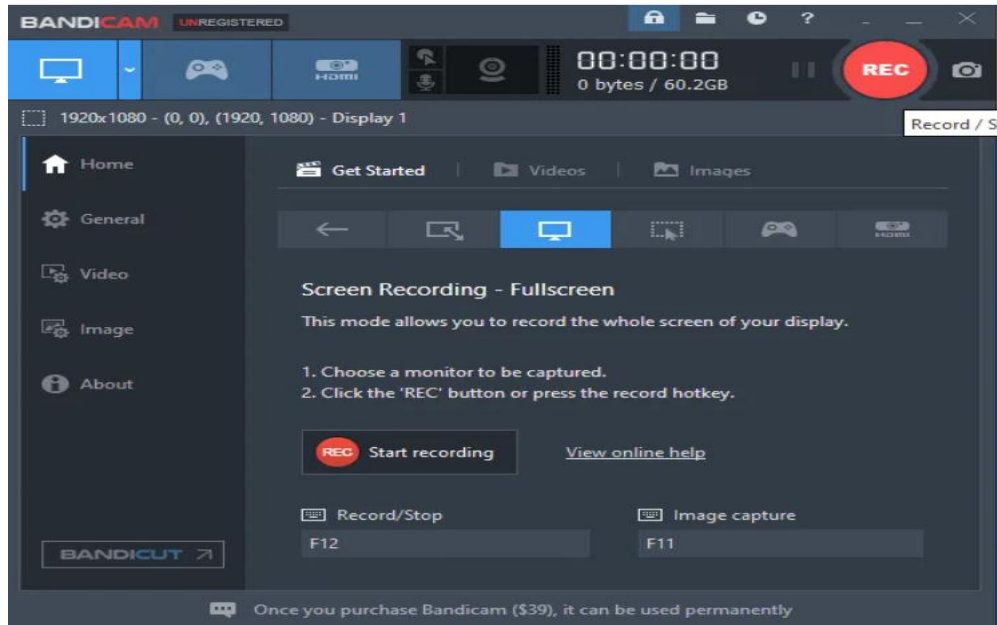
5. Cek hasil perekaman.

Selanjutnya, pilih **Fullscreen** dan atur pengaturannya ke **Display**

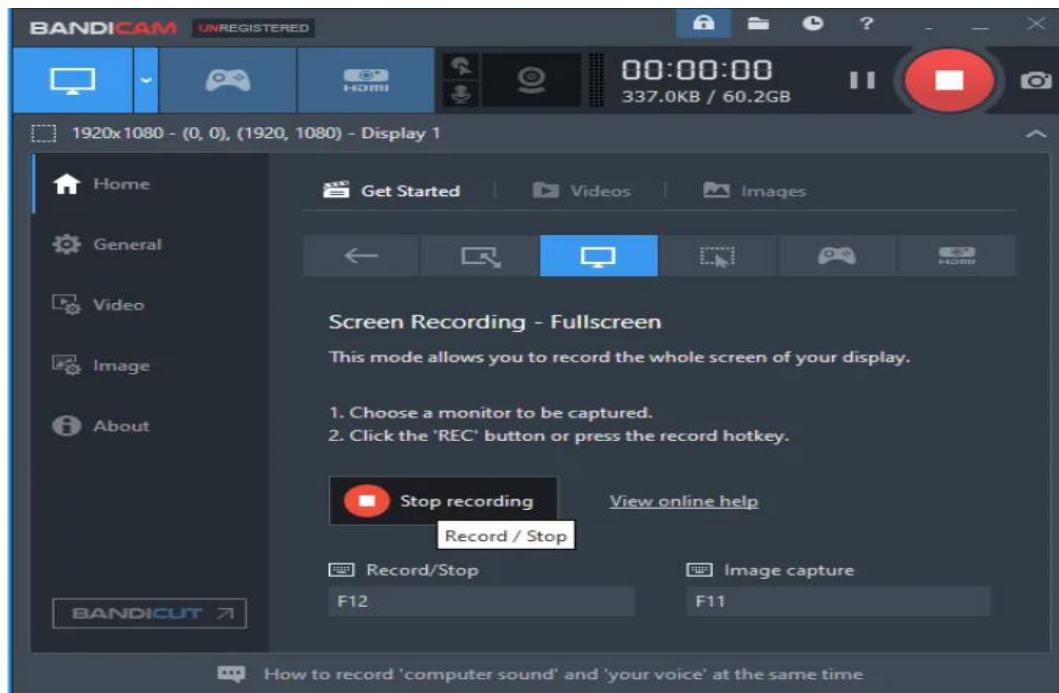
1.



Kalau sudah, silakan kembali ke layar utama Bandicam. Tekan tombol **Rec** untuk memulai proses merekam layar, atau tekan tombol *record* yang telah Anda atur sebelumnya (tombol *default* **F12**).



Setelah proses rekam selesai, silakan klik tombol **Stop Recording**, atau tekan kembali tombol *record*-nya. Selesai.



Kita tinggal buka saja hasil video rekaman tadi. Kalau saya sih masih sesuai dengan default-nya, yakni di folder **Documents**. Anda bisa cek kembali ke tab **Output Folder**. Di sana, cukup klik tombol **Open** yang ada di kolom Output Folder tersebut, untuk membuka folder penyimpanan hasil rekaman.

BAB.7 ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)

A. Pengenalan Artificial Intelligence/AI

Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence/AI) adalah bidang ilmu komputer yang bertujuan untuk menciptakan mesin yang memiliki kemampuan untuk melakukan tugas-tugas yang membutuhkan kecerdasan manusia. AI berfokus pada pengembangan algoritma dan sistem yang mampu belajar, merencanakan, memecahkan masalah, dan mengambil keputusan secara otomatis.

Pentingnya AI telah terbukti dalam berbagai industri dan sektor kehidupan. AI telah memberikan kontribusi signifikan dalam pengembangan teknologi yang mengubah cara kita bekerja, berkomunikasi, dan menjalani kehidupan sehari-hari. Dalam bidang pengolahan bahasa alami, AI telah membuat kemajuan besar dalam pengenalan suara, terjemahan bahasa, dan chatbot yang dapat berinteraksi dengan manusia dalam bahasa yang lebih alami.

Penerapan AI juga sangat penting dalam pengolahan citra dan pengenalan gambar. Dengan bantuan teknologi AI, komputer dapat menganalisis dan mengenali objek, wajah, dan tindakan dalam gambar dan video. Ini telah memberikan dampak yang besar dalam bidang

seperti keamanan, pemantauan, dan industri kreatif. Salah satu sub-bidang AI yang menjadi perhatian utama adalah Machine Learning (ML) atau Pembelajaran Mesin. ML merupakan teknik yang memungkinkan mesin belajar dari data dan mengenali pola-pola untuk melakukan prediksi dan pengambilan keputusan. Dalam ML, terdapat dua pendekatan utama, yaitu pembelajaran terawasi dan pembelajaran tak terawasi. Dalam pembelajaran terawasi, mesin diberikan data yang telah diberi label untuk mempelajari pola-pola tertentu. Sedangkan dalam pembelajaran tak terawasi, mesin mempelajari pola-pola tanpa adanya label data.

Selain itu, Deep Learning (DL) atau Pembelajaran Mendalam merupakan sub-bidang ML yang menggunakan jaringan saraf buatan yang kompleks untuk mengenali pola-pola yang lebih dalam. DL telah mencapai kemajuan yang signifikan dalam pengenalan gambar, pemrosesan bahasa alami, dan pengenalan suara. Contoh aplikasi yang menggunakan DL antara lain mobil otonom, asisten suara, dan pengenalan tulisan tangan.

AI juga telah membawa perubahan dalam dunia bisnis. Dalam era digital, banyak perusahaan menggunakan AI untuk menganalisis data pelanggan, memprediksi tren pasar, dan memberikan rekomendasi

produk yang lebih personal. AI juga dapat digunakan dalam otomatisasi proses bisnis, meningkatkan efisiensi operasional, dan mengoptimalkan strategi pemasaran. Namun, AI juga menimbulkan beberapa tantangan dan pertimbangan etis. Salah satunya adalah keamanan data dan privasi. Dalam penggunaan AI, data pelanggan dan informasi pribadi menjadi sangat berharga. Diperlukan kebijakan dan regulasi yang ketat untuk melindungi keamanan dan privasi pengguna.

Selain itu, ada juga perdebatan etis seputar kecerdasan buatan yang mandiri dan kemungkinan pengaruhnya terhadap pekerjaan manusia. Beberapa khawatir bahwa perkembangan AI dapat menggantikan pekerjaan manusia dan meningkatkan kesenjangan sosial. Oleh karena itu, penting untuk memiliki pengawasan dan regulasi yang tepat dalam pengembangan dan implementasi AI.

Untuk mengoptimalkan manfaat AI, diperlukan kolaborasi antara pemerintah, akademisi, dan sektor swasta. Pendidikan dan pelatihan juga perlu disesuaikan agar sumber daya manusia dapat memahami dan menggunakan teknologi AI secara efektif. Investasi dalam penelitian dan pengembangan AI juga perlu terus dilakukan untuk menghadirkan inovasi baru dan mempercepat perkembangan teknologi ini. Secara keseluruhan, Artificial Intelligence adalah bidang yang sangat penting

dan terus berkembang dalam ilmu komputer. Dalam beberapa dekade terakhir, AI telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan manusia.

B. Jenis-jenis Artificial Intelligence

1. Pengenalan Suara dan Pemrosesan Bahasa: Salah satu aplikasi AI yang populer adalah asisten suara, seperti Siri, Alexa, atau Google Assistant. Dengan menggunakan teknologi pengenalan suara dan pemrosesan bahasa alami, AI dapat memahami perintah suara pengguna dan menjawab pertanyaan atau menjalankan tugas tertentu.
2. Pengenalan Gambar: AI dapat digunakan untuk mengenali objek dalam gambar.
3. Contohnya adalah teknologi pengenalan wajah yang dapat digunakan untuk keamanan atau untuk memberikan pengalaman personal dalam aplikasi seperti kamera smartphone atau aplikasi media sosial.
4. Otomatisasi dan Robotika: AI digunakan dalam otomatisasi proses bisnis untuk meningkatkan efisiensi. Robotika juga memanfaatkan AI untuk mengembangkan robot yang dapat melakukan tugas-tugas fisik yang kompleks, seperti di industri manufaktur, layanan kesehatan, atau penjelajahan ruang angkasa.

5. **Penyaringan dan Rekomendasi:** AI dapat digunakan untuk menyaring data dan memberikan rekomendasi yang relevan. Contohnya adalah sistem rekomendasi dalam platform streaming video atau e-commerce yang menghasilkan rekomendasi berdasarkan preferensi dan perilaku pengguna.
6. **Pengolahan Data dan Analitik:** AI digunakan dalam analisis data yang besar dan kompleks untuk mengidentifikasi pola, tren, dan wawasan yang tidak terlihat oleh manusia. Ini dapat membantu dalam pengambilan keputusan yang lebih baik dan prediksi masa depan yang lebih akurat.
7. **Kendaraan Otonom:** AI digunakan dalam pengembangan kendaraan otonom yang dapat mengemudi tanpa campur tangan manusia. Teknologi AI seperti penglihatan komputer, pengenalan objek, dan sistem pengambilan keputusan digunakan untuk mendeteksi rambu lalu lintas, menghindari rintangan, dan menjaga keselamatan selama perjalanan.
8. **Pelayanan Pelanggan:** AI dapat digunakan untuk meningkatkan pengalaman pelanggan melalui chatbot atau asisten virtual. Mereka dapat memberikan respon cepat dan solusi untuk pertanyaan umum atau masalah yang dihadapi pelanggan.

9. Pengenalan Tulisan Tangan: AI dapat digunakan untuk mengenali tulisan tangan manusia, baik dalam pengenalan karakter atau penulisan otomatis.
10. Perawatan Kesehatan: AI dapat digunakan dalam diagnosa penyakit, analisis gambar medis, dan pengembangan terapi personal. Teknologi AI dapat membantu dokter dalam mengidentifikasi pola-pola yang rumit dan memberikan rekomendasi pengobatan yang lebih efektif.
11. Pengawasan Keamanan: AI digunakan dalam sistem pengawasan keamanan, seperti pengenalan wajah untuk pengenalan orang asing atau pendeteksian perilaku mencurigakan.

C. Cara Menggunakan ChatGPT, Program AI Cerdas yang Memudahkan Pekerjaan

Perkembangan teknologi kini semakin pesat. Salah satu teknologi yang berkembang pesat dan banyak diadopsi di berbagai sektor adalah *artificial intelligence*. Salah satu program berbasis AI yang melejit tahun ini adalah ChatGPT. ChatGPT merupakan produk dari perusahaan teknologi OpenAI. Dirilis pada 30 November 2022, ChatGPT langsung mendapatkan 100 juta pengguna pada Januari 2023, menjadikannya

aplikasi dengan pertumbuhan pengguna tercepat di dunia. ChatGPT hampir berguna untuk apa pun dan punya hasil yang lebih komprehensif dibandingkan mesin pencarian biasa. Nah, simak penjelasan apa itu ChatGPT, cara menggunakan ChatGPT dan cara kerja ChatGPT berikut ini.

1. Apa Itu ChatGPT?

ChatGPT adalah sebuah program chatbot yang berbasis pada teknologi *machine learning* yang menggunakan model bahasa besar bernama GPT-3.5. Program ini memiliki kemampuan untuk menghasilkan tanggapan yang sangat realistis dan kontekstual terhadap pertanyaan dan permintaan yang diberikan oleh pengguna.

2. Cara Kerja ChatGPT

Dikutip dari situsnya, ChatGPT didesain untuk menggunakan model bahasa algoritma untuk menghasilkan tanggapan yang alami dan kontekstual dalam bahasa natural. Untuk melakukan hal ini, program ini menggunakan beberapa teknik *machine learning* seperti *transfer learning* dan *neural networks*. Pertama-tama, ChatGPT menggunakan *transfer learning* untuk memanfaatkan model bahasa yang sudah ada dan sudah terlatih. Model bahasa seperti GPT-3 yang terdiri dari miliaran parameter, sudah dilatih menggunakan korpus

data yang sangat besar, dan telah diprogram untuk mempelajari aturan-aturan dan struktur bahasa natural sehingga bisa menghasilkan teks yang mirip dengan manusia.

Selanjutnya, ketika pengguna memberikan input atau pertanyaan ke ChatGPT, program ini akan menganalisis teks tersebut dan mencari pola-pola dan struktur bahasa untuk menghasilkan tanggapan yang cocok dengan konteks. Dalam hal ini, ChatGPT menggunakan teknik *neural networks* untuk menghubungkan setiap input dengan output yang cocok. *Neural networks* adalah sebuah sistem pemrosesan data yang terinspirasi dari struktur otak manusia, yaitu setiap input akan diproses oleh beberapa layer atau lapisan yang bertanggung jawab untuk mempelajari pola dan struktur data. Setelah melalui beberapa layer, input akan diproses dan menghasilkan output yang sesuai.

3. Cara Menggunakan ChatGPT

Untuk menggunakan ChatGPT, kamu hanya perlu membuka aplikasi atau website di alamat ***chat.openai.com***. Kamu bisa mendaftar menggunakan alamat email atau Microsoft account. Setelah masuk, kamu bisa mulai mengetikkan input atau pertanyaan yang ingin diajukan. Setelah itu, ChatGPT akan mengolah input

tersebut dan menghasilkan tanggapan yang sesuai dengan konteks. Ada beberapa hal yang bisa kamu lakukan dengan ChatGPT. Berikut adalah beberapa contoh cara penggunaan ChatGPT:

- **Tanya jawab umum**

ChatGPT dapat digunakan untuk menjawab pertanyaan umum seperti "Apa itu Covid-19?" atau "Siapa Elon Musk?". Pengguna hanya perlu mengetikkan pertanyaan tersebut, dan ChatGPT akan mencoba untuk menghasilkan jawaban yang sesuai dengan konteks.

- **Bantuan dalam pemesanan atau penjualan**

ChatGPT dapat digunakan dalam konteks bisnis, seperti dalam pemesanan atau penjualan produk. Pengguna bisa menanyakan informasi produk, harga, atau ketersediaan stok kepada ChatGPT, dan ChatGPT akan mencoba untuk memberikan tanggapan yang sesuai dengan pertanyaan tersebut.

- **Konsultasi medis atau kesehatan**

ChatGPT juga dapat digunakan untuk memberikan konsultasi medis atau kesehatan. Pengguna bisa menanyakan gejala atau kondisi kesehatan tertentu kepada ChatGPT, dan program ini akan mencoba untuk memberikan informasi atau saran yang relevan. Namun, tetap

ini sebagai acuan saja, ya. Untuk diagnosis yang lebih tepat, konsultasikan ke dokter.

- **Konseling atau dukungan psikologis**

ChatGPT juga dapat digunakan untuk memberikan dukungan psikologis atau konseling. Pengguna bisa menanyakan masalah atau keluhan yang sedang dialami, dan ChatGPT akan mencoba untuk memberikan dukungan atau saran yang sesuai.

- **Tips Menggunakan ChatGPT :**

Berikut beberapa tips agar penggunaan ChatGPT lebih optimal untuk menemukan apa yang kamu cari.

- 1. Gunakan pertanyaan yang jelas dan spesifik**

Agar ChatGPT bisa memberikan tanggapan yang relevan, pengguna perlu mengajukan pertanyaan yang jelas dan spesifik. Hindari pertanyaan yang terlalu umum atau ambigu karena hal ini bisa membuat ChatGPT kesulitan untuk memberikan tanggapan yang sesuai.

- 2. Gunakan bahasa natural dan sopan**

ChatGPT dirancang untuk memahami bahasa natural. Jadi, gunakan bahasa natural dan sopan saat mengajukan pertanyaan atau permintaan.

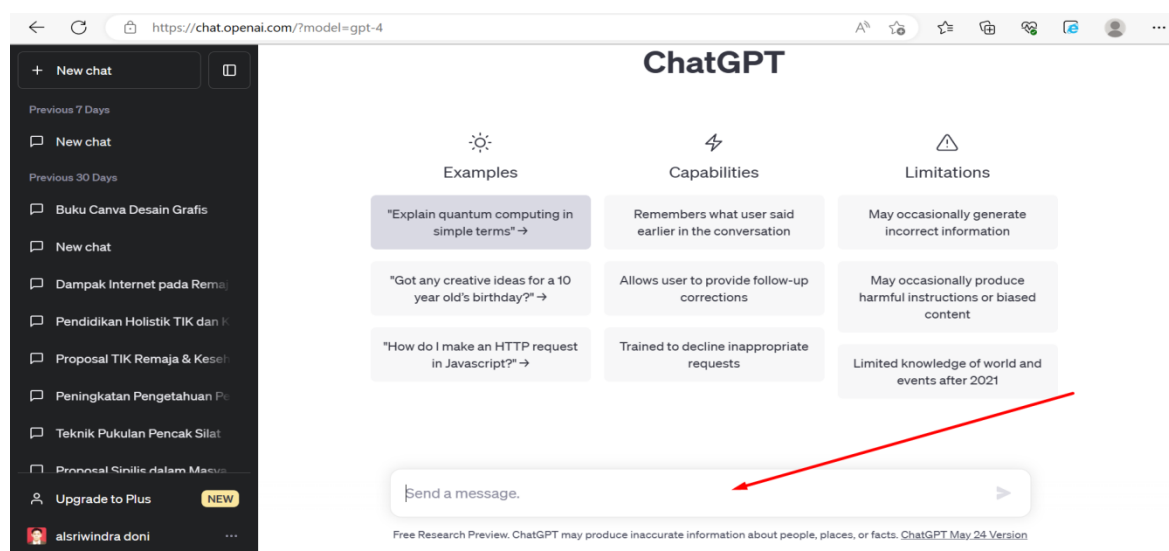
Hindari penggunaan kata-kata kasar atau tidak sopan karena hal ini bisa menghasilkan tanggapan yang tidak relevan atau tidak pantas.

3. Tanya ChatGPT dengan beberapa metode pertanyaan

Setiap *chatbot*, termasuk ChatGPT, memiliki keterbatasan dalam pemahaman dan menghasilkan tanggapan. Oleh karena itu, sebaiknya kamu menguji ChatGPT dengan beberapa pertanyaan mengenai satu subjek sebelum menggunakan jawaban tersebut untuk berbagai kebutuhan. Cek silang juga dengan sumber lain agar faktanya tidak meleset.

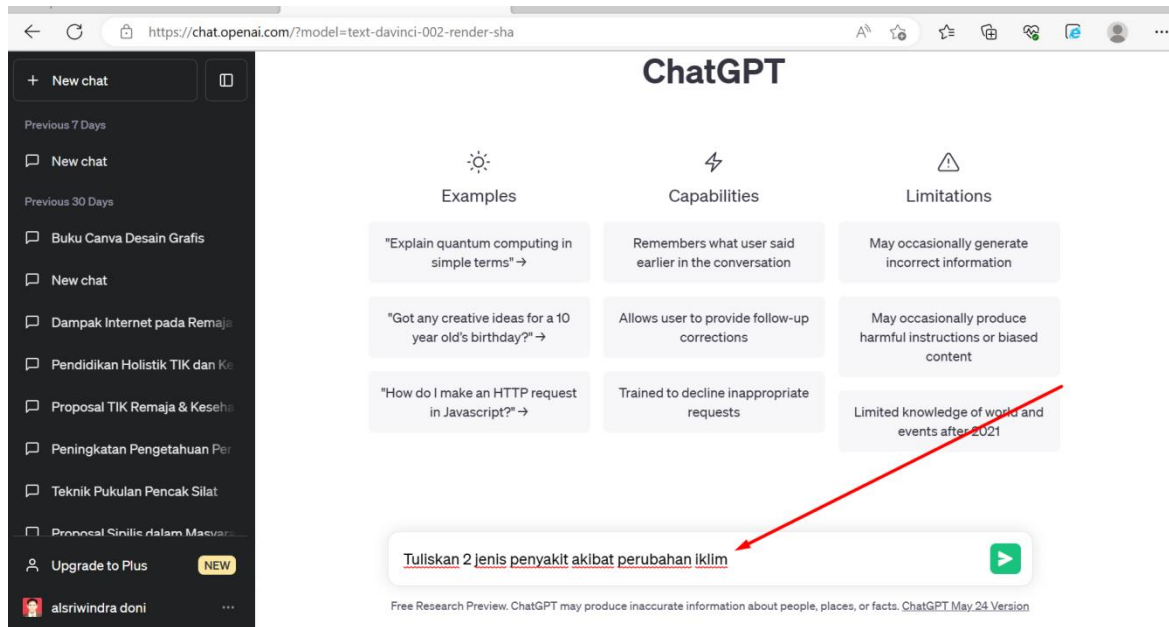
4. Langkah-langkah Penggunaan ChatGPT

- Langkah pertama silahkan kunjungi websitenya ChatGPT dengan alamat url : <https://chat.openai.com/?model=gpt-4> maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini :

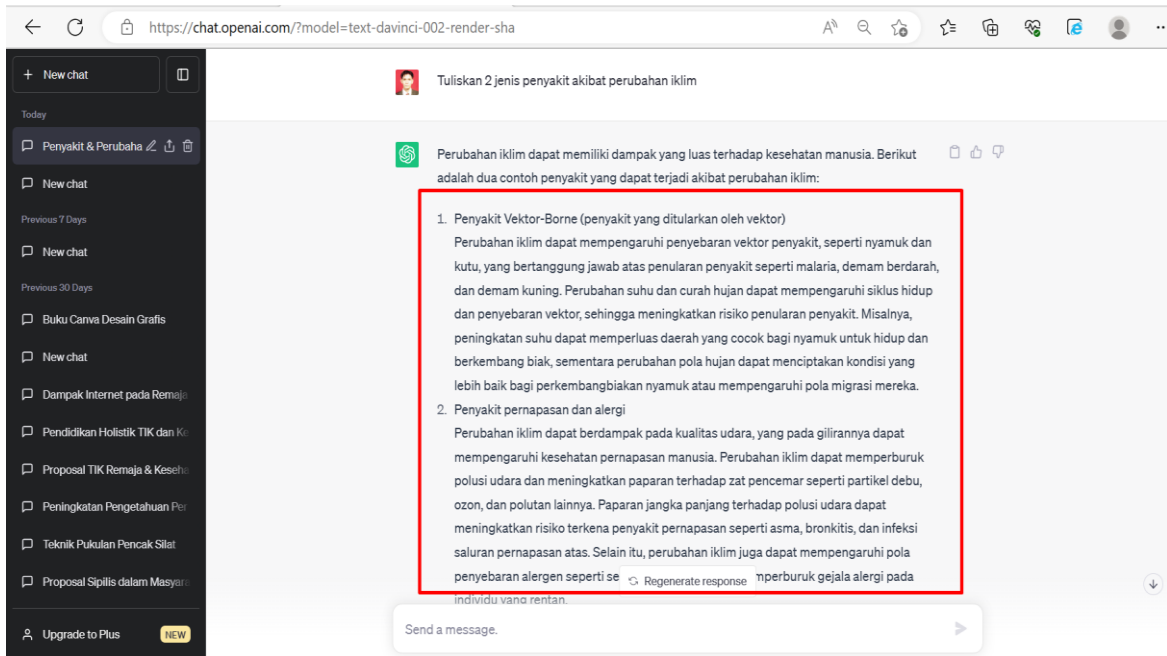


Tanda panah merah menunjukkan lokasi membuat instruksi tugas ke ChatGPT

- Kemudian kita tulis apa yang akan kita cari pada lokasi tempat instruksi tugas tersebut dan tampilannya adalah sebagai berikut :

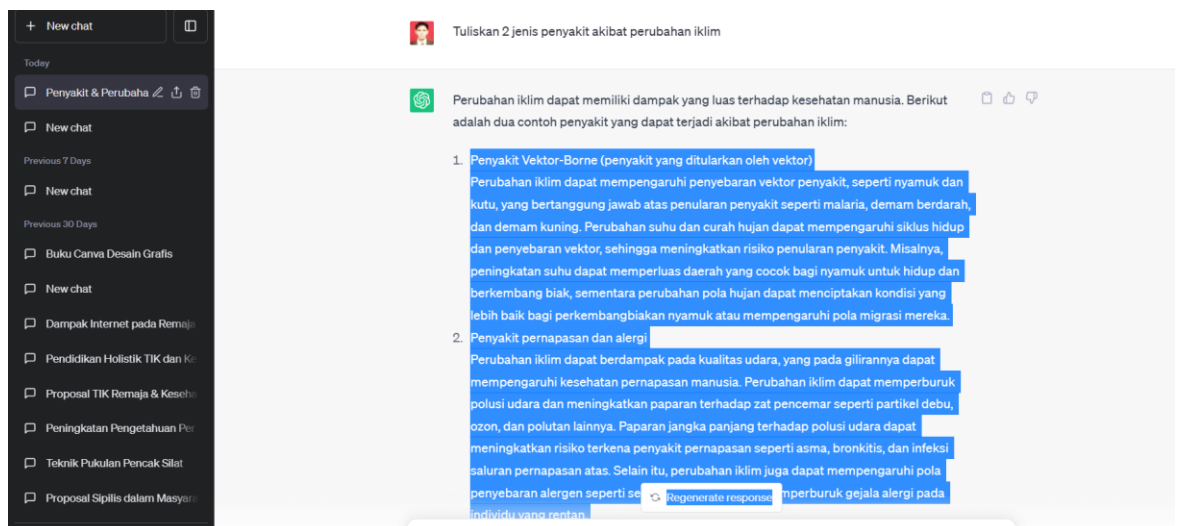


Pada gambar diatas kita akan memberikan instruksi pada Chat GPT untuk mencari “Tuliskan 2 jenis penyakit akibat perubahan iklim” dan klik enter atau tanda panah hijau disamping  , hasilnya adalah seperti gambar dibawah ini :



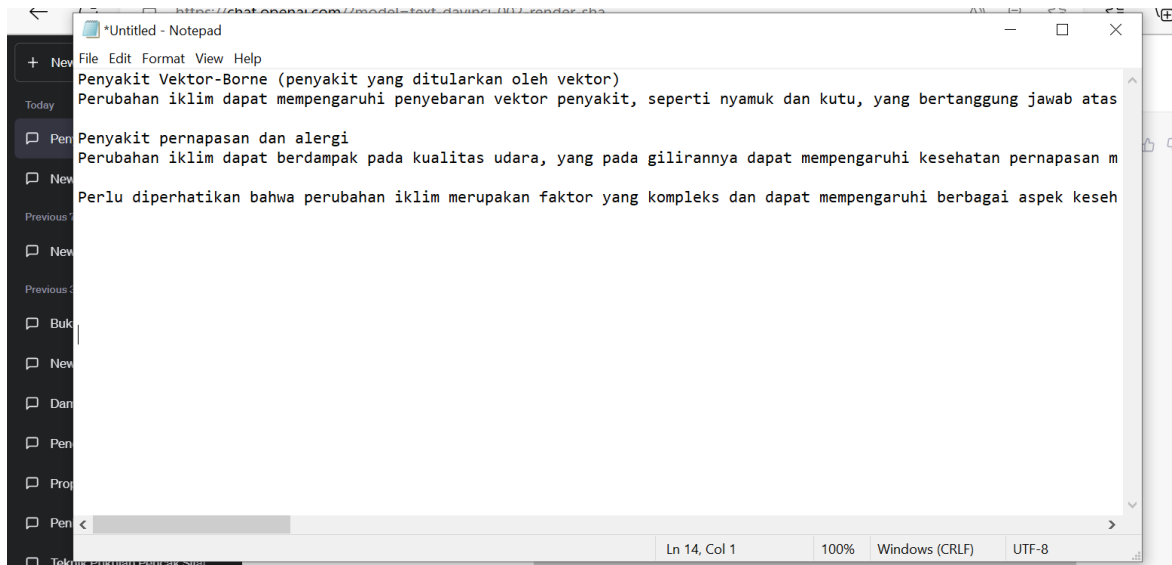
● Cara mengcopy hasil kerja Chat GPT ke Ms. Word

Langkah untuk mengcopy hasil kerja Chat GPT ke Ms.word adalah dengan mengcopy data pada Chat GPT terlebih dahulu seperti tampilan dibawah ini :

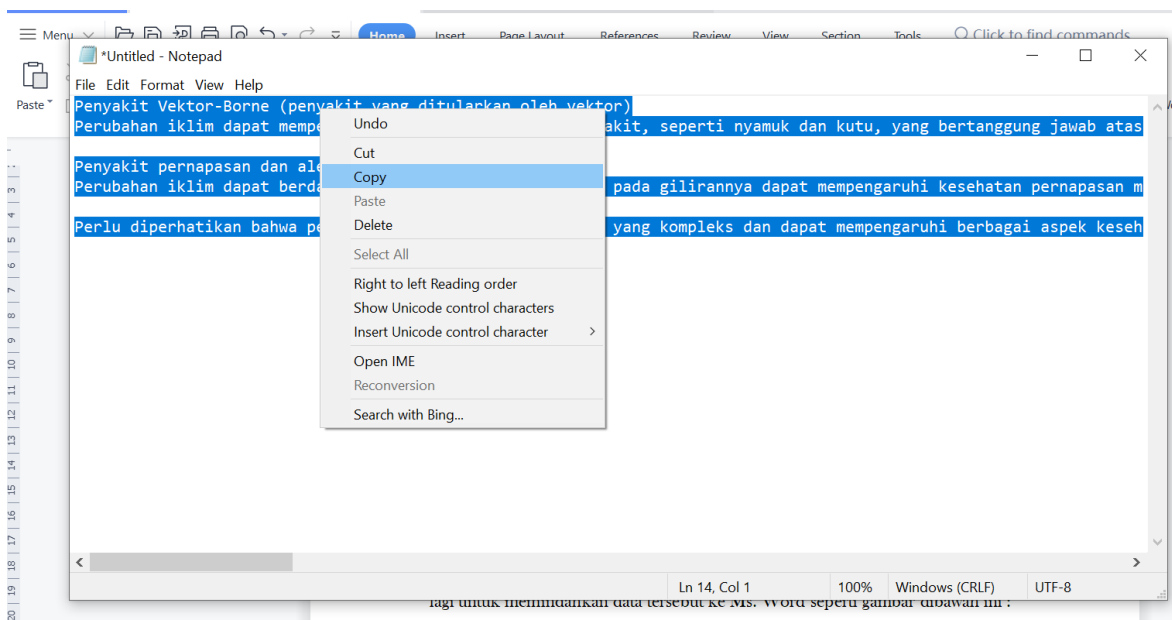


Kemudian di salin atau dipastekan data tersebut di **“Note Pad”**

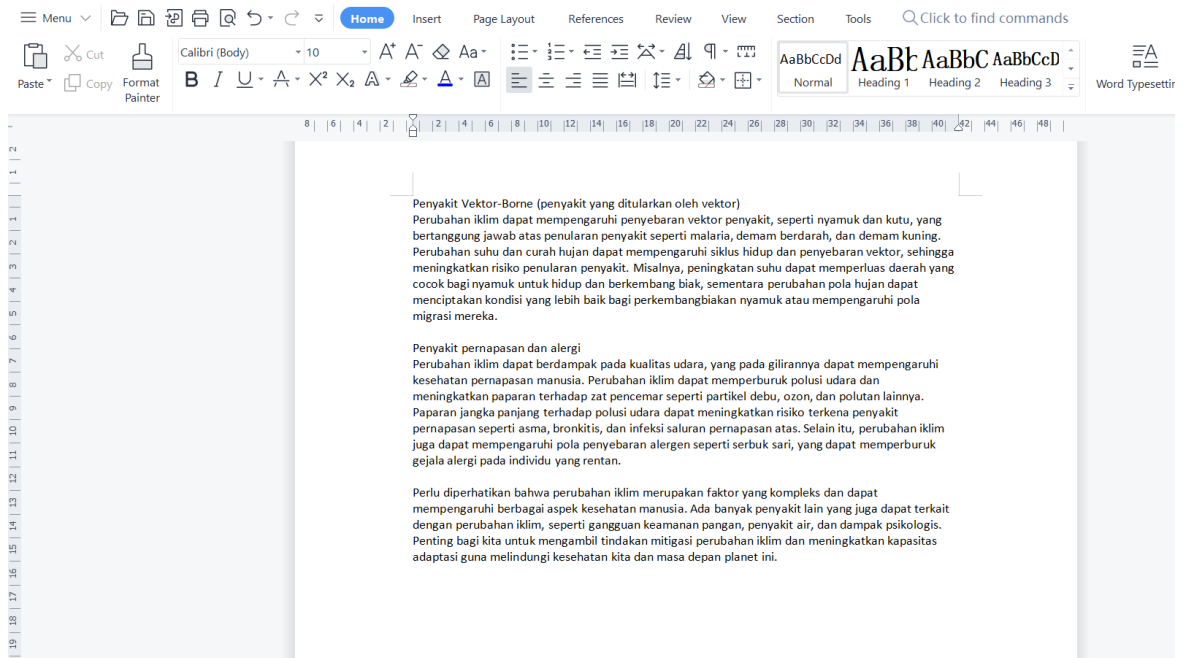
seperti tampilan dibawah ini :



Jika data sudah pindah ke notepad Kemudian blok semua data dan klik copy lagi untuk memindahkan data tersebut ke Ms. Word seperti gambar dibawah ini :

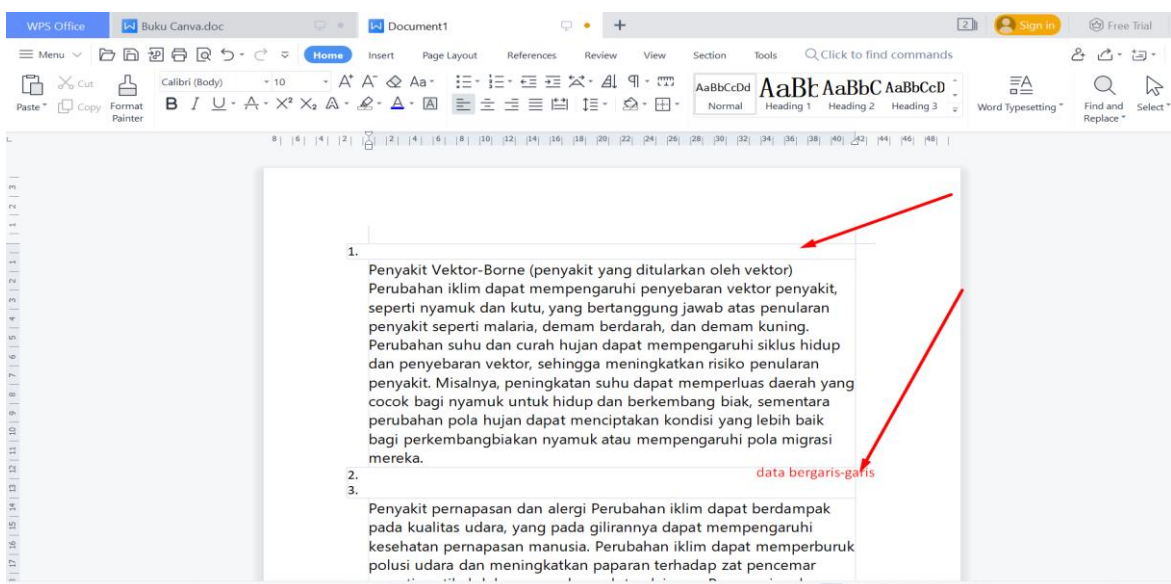


Dan ini adalah hasil akhir hasil copyan dari note pad ke Ms.Word seperti dibawah ini :



Data siap diedit dan digunakan.

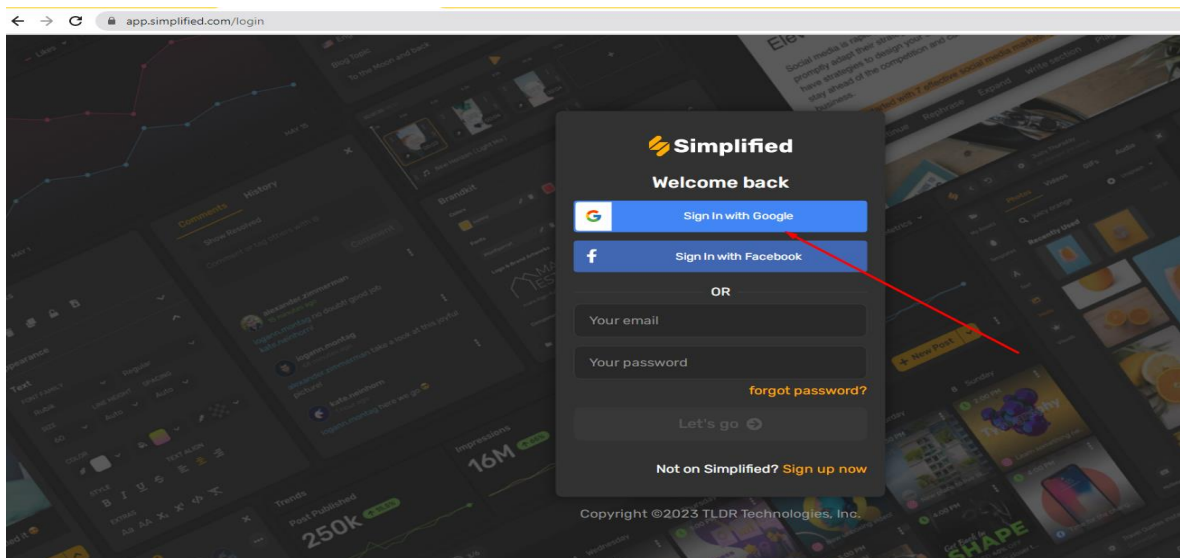
- Ini adalah tampilan jika data pada chat GPT tidak dicopy terlebih dahulu ke notepad sebelum dipindahkan ke Ms. Word. Atau dicopy pada chat GPT langsung dicopy ke Ms. Word.



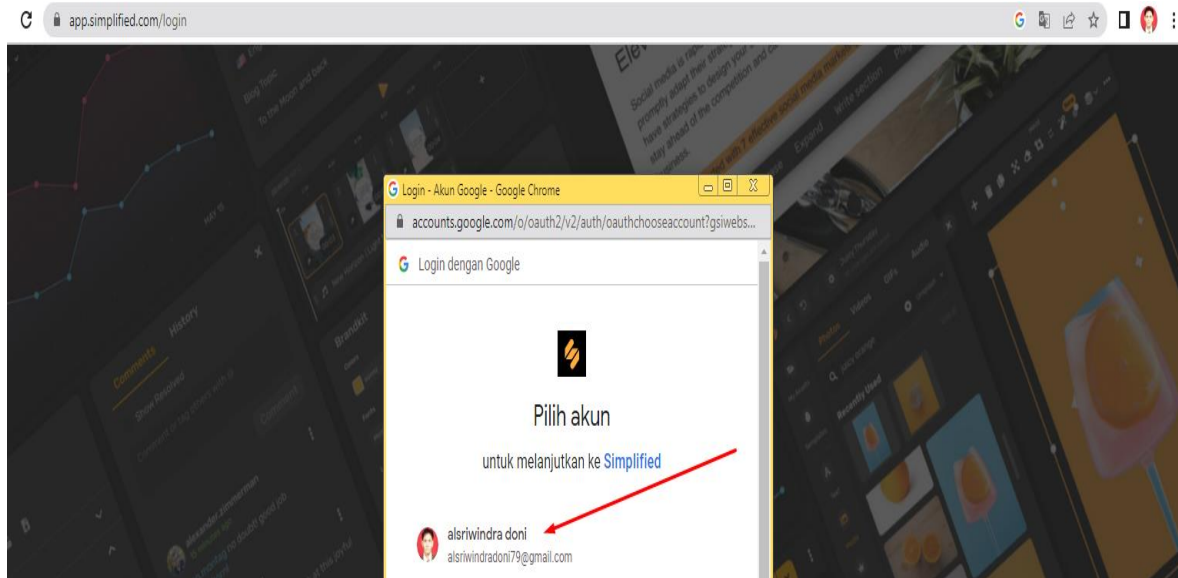
Tampilan diatas langsung di copy dari chat GPT --> Ms. Word dan hasilnya tidak bagus dan sulit diedit di Ms. Word.

BAB.8 MEMBUAT PRESENTASI OTOMATIS DENGAN APP. SIMPLIFIED

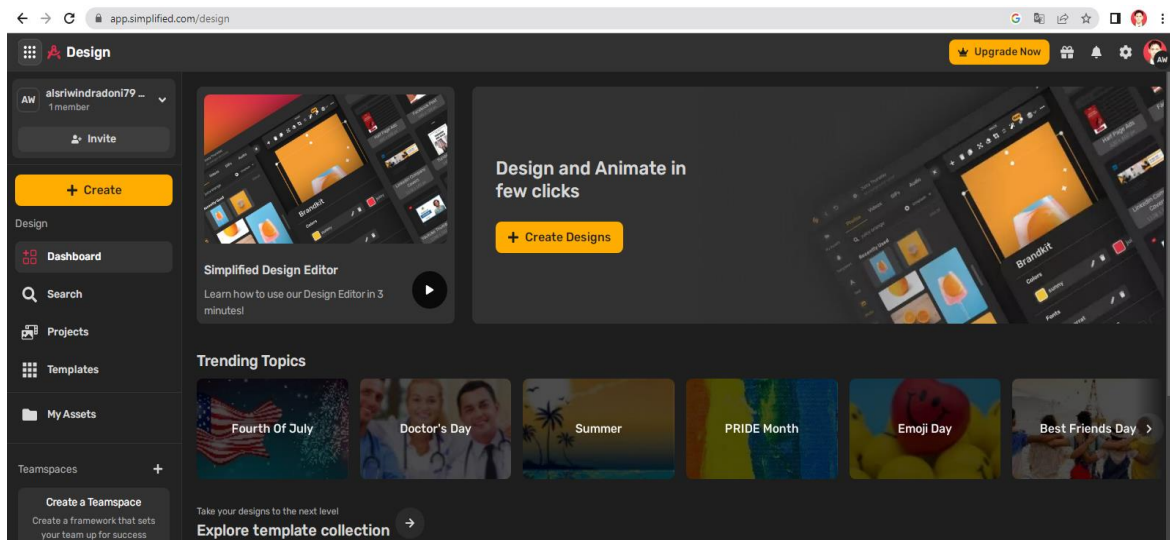
Untuk membuat PPT secara otomatis dapat kita lakukan dengan login ke website <https://app.simplified.com/login> , seperti tampilan dibawah ini :



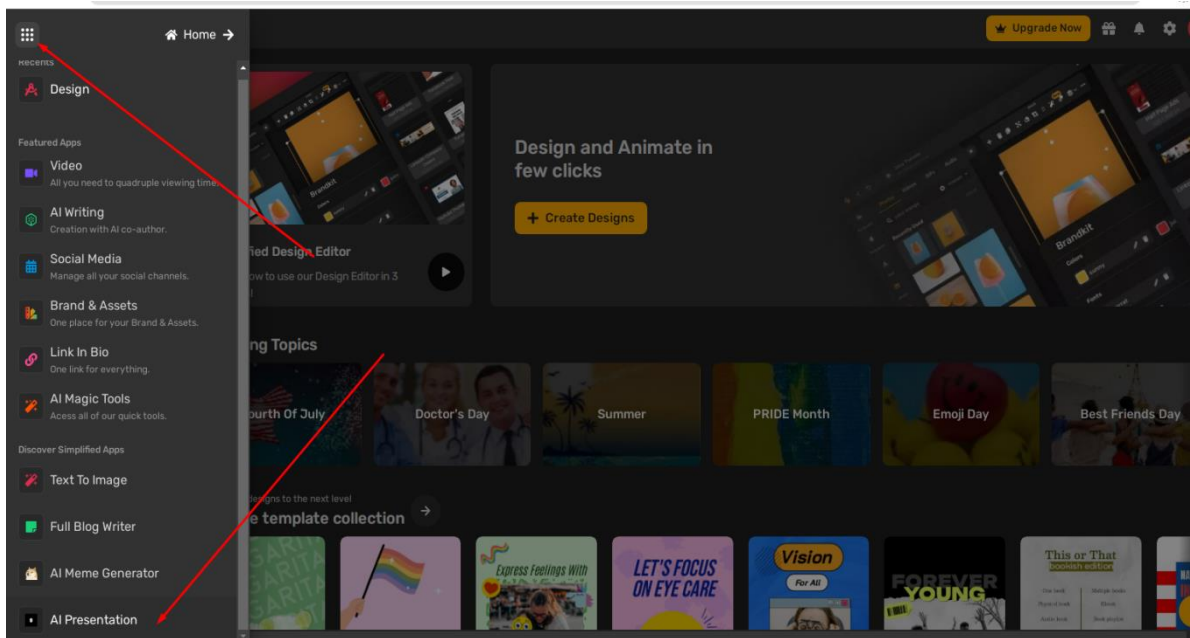
Jika sudah tampil seperti ini , kemudian klik “Sign with Google” untuk login dan masukkan email kita masing-masing.



Jika email sudah kita masukkan maka otomatis kita akan berhasil login seperti tampilan dibawah ini :

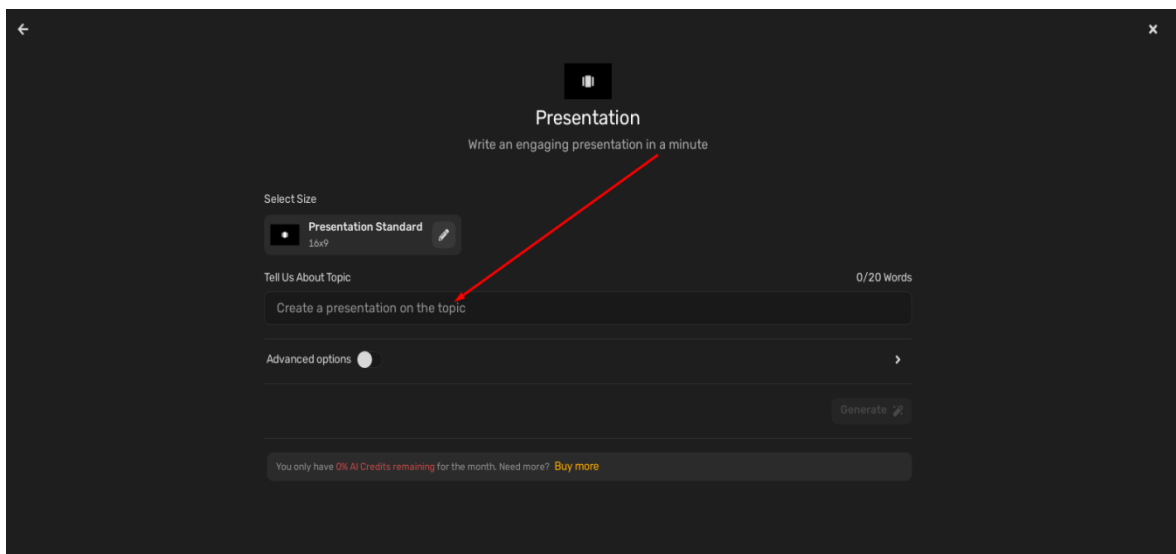


Ini adalah tampilan bahwa kita sudah berhasil masuk ke websitenya Simplified. Kemudian klik tanda kotak disebelah kiri atas untuk memilih aplikasi untuk membuat presentasi otomatis seperti dibawah ini :



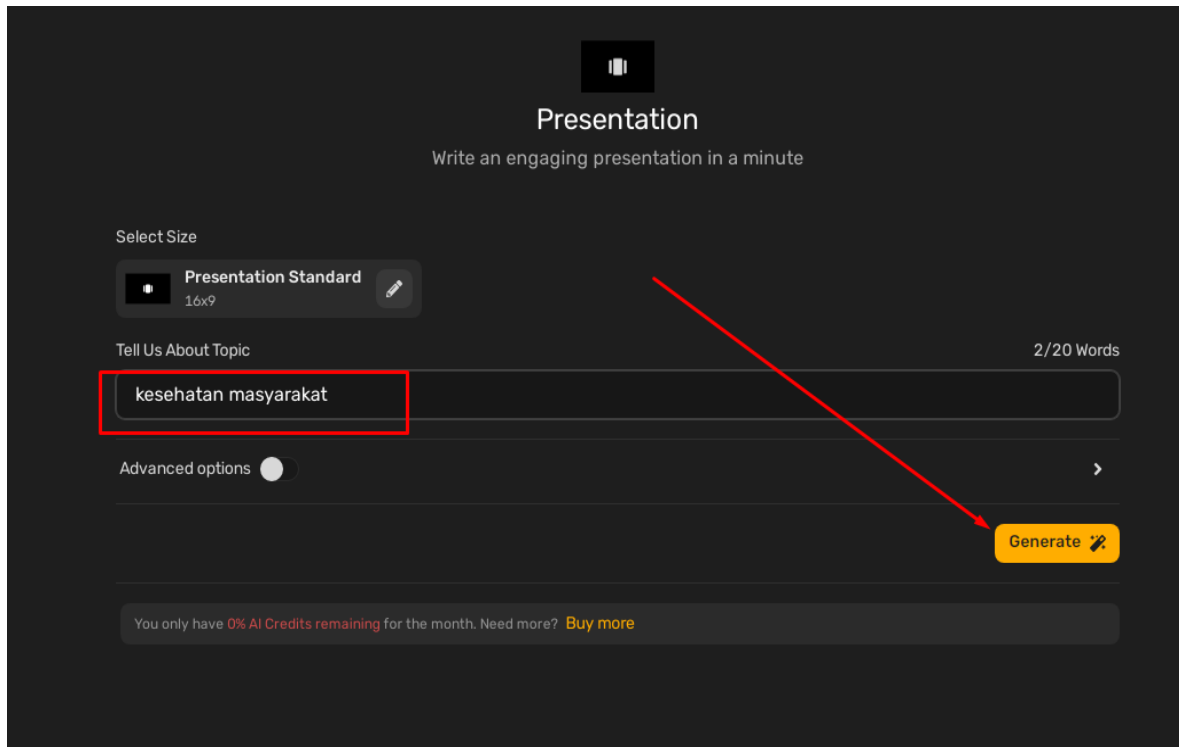
Pilih AI Presentation dimana fungsinya adalah aplikasi untuk membuat presentasi otomatis dari AI.

Jika sudah di klik AI Presentation maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini :



Silahkan tuliskan topik presentasi yang akan kita buat pada aplikasi AI Presentasi, tujuannya adalah agar AI Presentasi bisa mensearching topik

tersebut untuk kita. Jika sudah jangan lupa klik generate pada gambar bawah sebelah kanan.



Presentation

Write an engaging presentation in a minute

Select Size

Presentation Standard 16x9

Tell Us About Topic 2/20 Words

kesehatan masyarakat

Advanced options

Generate

You only have 0% AI Credits remaining for the month. Need more? Buy more

Misalnya kita akan membuat presentasi dengan topik kesehatan masyarakat “Tell about topic” kemudian jika sudah silahkan di klik “generate”. Maka hasil yang kita dapatkan adalah sebagai berikut :

Presentation
Write an engaging presentation in a minute

Select Size
Presentation Standard 16x9

Tell Us About Topic 2/20 Words
kesehatan masyarakat

Advanced options ☒

Number of Results 6 Creativity Level Original

Output language ID Indonesian

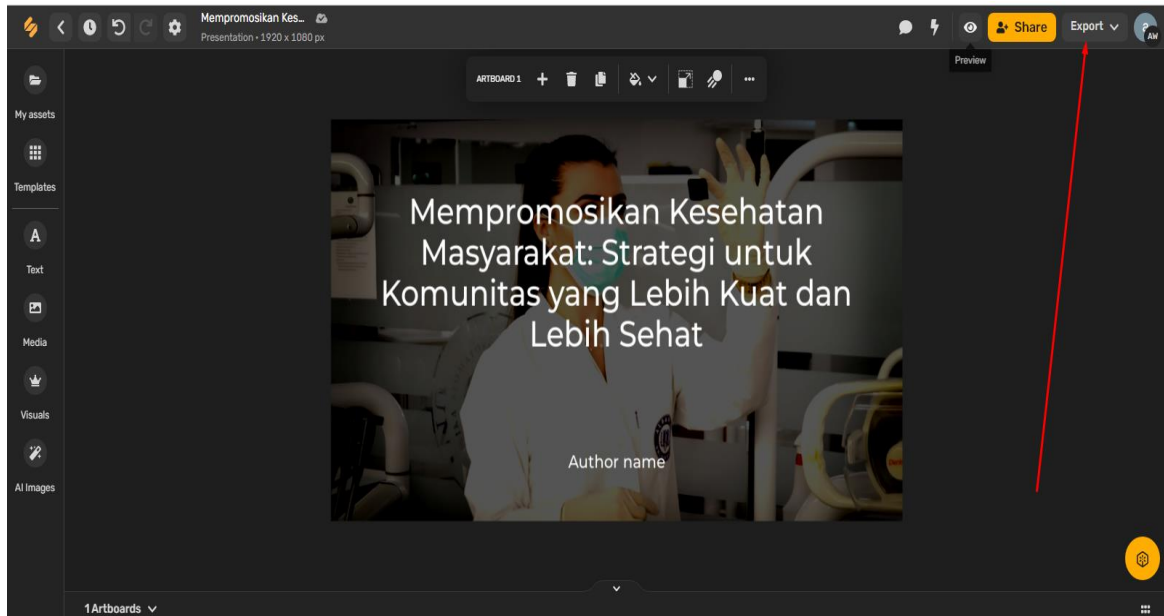
You have 100% AI Credits remaining for the month. Need more? [Buy more](#)

Jangan sebelum di klik Generate silahkan diseting terlebih dahulu pada kolom hasil kemudian output language diubah menjadi bahasa Indonesia agar presentasi yang dihasilkan nanti berbahasa indonesia.

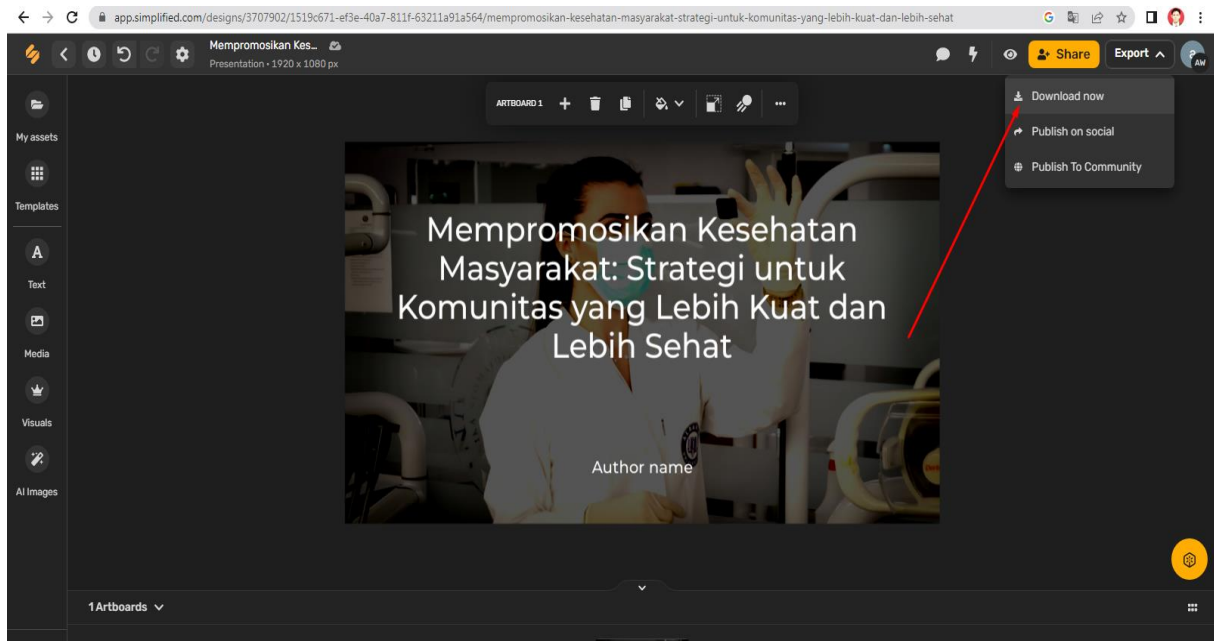


Kita sudah berhasil membuat presentasi dengan AI Presentation dimana PPTnya sudah selesai. Kita kita ingin mendwonload hasil PPT kita maka

caranya adalah dengan mengklik tulisan Eksport pada tulisan kanan atas seperti gambar dibawah ini :



Jika kita sudah mengklik tulisan eksport diatas maka akan tampil pilihan seperti gambar dibawah ini :



Kemudian kita pilih Download Now, maka PPT yang sudah kita buat tadi akan didownload secara otomatis dari AI presentation dan tugas kita hanya tinggal menambahkan data atau mengedit.

DAFTAR PUSTAKA

- Azizah, A., & Fauziyah, D. (2017). Pemanfaatan Canva sebagai Media Pembelajaran dalam Pengembangan Bahan Ajar bagi Dosen. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-BiRuNi*, 6(2), 133-143.
- Riyanto, E. P., & Fauzi, M. R. (2021). Pemanfaatan Canva sebagai Media Pembelajaran Daring dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran pada Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 11(2), 368-380.
- Soegianto, B., & Zuhri, M. (2021). Pemanfaatan Canva sebagai Media Pembelajaran Kreatif dalam Meningkatkan Keterampilan Dosen dalam Mengembangkan Bahan Ajar. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(2), 180-188.
- Siahaan, E. N., & Tarigan, A. A. (2021). Kecerdasan Buatan dalam Pendidikan: Tantangan dan Peluang. *Jurnal Ilmiah Didaktika: Media Ilmiah Pendidikan dan Pengajaran*, 21(1), 1-11.
- Hafid, H., & Setiawan, M. (2020). Pemanfaatan Kecerdasan Buatan dalam Pengembangan Pembelajaran Berbasis Daring. *Jurnal Kajian Pendidikan dan Pengajaran*, 4(1), 33-40.

- Zulhendri, Z., & Wahyuni, A. (2018). Pemanfaatan Kecerdasan Buatan dalam Pengembangan Media Pembelajaran untuk Dosen. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 8(1), 75-84.
- Choi, H., Park, S., Lee, J., & Kim, J. (2020). Development and Evaluation of a Bandicam-based Screencasting System for Online Learning. *Journal of Educational Technology Systems*, 48(3), 341-357.
- Lee, C. (2019). An Empirical Study on the Use of Bandicam Screencasting Tool to Enhance Students' Learning Experience. *International Journal of Software Engineering and Its Applications*, 13(10), 87-94.
- Ataseven, H., & Goktas, Y. (2018). The Use of Bandicam Screencasting Software in Teacher Training: Pre-Service Teachers' Experiences and Perceptions. *Journal of Education and Training Studies*, 6(8), 106-114.
- Choi, J., & Lee, S. (2018). A Comparative Analysis of Educational Videos Recorded by Bandicam and the Smartboard System. *Journal of Digital Convergence*, 16(10), 329-339.